风→敏捷（法术）

雷→攻击（物理）

火→力量（法术）

水→智力（法术）

土→护甲（物理）

五灵基础技能（Q）

风咒：每次攻击有20%几率对目标周围敌人造成风系法术伤害。

雷咒：每次攻击有20%几率对目标周围敌人造成雷系物理伤害

炎咒：每次攻击有20%几率对目标周围敌人造成火系法术伤害

冰咒：每次攻击有20%几率对目标周围敌人造成水系法术伤害

土咒：每次攻击有20%几率对目标周围敌人造成土系物理伤害

五灵进阶技能（W）

暖雾：（风）

主动：立即恢复自己40%生命值、每次施放该技能可以使风系法术伤害系数增加

被动：每秒增加敏捷

仙风云体：（风）

被动：每次触发五灵基础技能（Q）特效时附加一个风咒效果，造成风系法术伤害

增加攻击速度

增加闪避几率

惊雷闪：（雷）

主动：对周围的敌人造成雷系物理伤害，每次施放该技能可以使雷系物理伤害系数增加

被动：每秒增加攻击

天罡战气：（雷）

被动：学习技能时获得当前10%的攻击（包括本次学习技能、不包括五灵组合技能（F））

每次触发五灵基础技能（Q）特效时附加一个雷咒效果，造成雷系物理伤害

增加物理伤害加成

净衣咒：（火）

被动：学习技能时获得当前10%的全属性（包括本次学习技能、不包括五灵组合技能（F））

每次触发五灵基础技能（Q）特效时附加一个炎咒效果，造成火系法术伤害

增加法术伤害加成

雨润：（水）

被动：学习技能时获得当前最大生命值10%的最大生命值（包括本次学习技能、不包括五灵组合技能（F））

每次触发五灵基础技能（Q）特效时附加一个冰咒效果，造成水系法术伤害

增加吸血

烟水还魂：（水）

被动：当你重伤时灵魂进入冰封状态，1秒后将生命值恢复至100%（冷却时间：100秒）

每次触发五灵基础技能（Q）特效时附加一个冰咒效果，造成水系法术伤害

每秒增加智力

飞岩术：（土）

主动：对目标造成1秒眩晕并对目标及其周围的敌人造成土系物理伤害，每次施放该技能可以使土系物理伤害系数增肌

被动：每秒增加护甲

五灵高级技能（E）

风卷尘生：（风）

主动：对一条直线上敌人造成风系法术伤害，每次施放该技能可以使风系法术伤害⁬系数增加

被动：每次杀敌增加敏捷

天雷空破：（雷）

主动：对目标劈下一道雷，使目标和附近的敌人造成雷系物理伤害，每次施放该技能可以使雷系物理伤害系数增加

被动：每次杀敌增加攻击

三昧真火：（火）

主动：对周围敌人造成火系法术伤害，每次施放该技能可以使火系法术伤害系数增加

被动：每秒增加力量

流星火雨：（火）

主动：每秒对范围内目标造成火系技能伤害，持续5秒。每次施放该技能可以使火系技能伤害加成系数增加

被动：每次杀敌增加力量

雨恨云愁：（水）

主动：对目标进行冰山打击，使目标及附近敌人在3秒内降低50%的移动速度和25%的攻击速度并造成水系法术伤害，同时恢复英雄10%的最大生命值，每次施放该技能可以使水系法术伤害系数增加

被动：每次杀敌增加智力

真元护体：（土）

被动：学习技能时获得当前25%的护甲（包括本次学习技能、不包括五灵组合技能（F））

每次触发五灵基础技能（Q）特效时附加一个土咒效果，造成土系物理伤害

伤害减免+5%

承天载物：（土）

主动：立即恢复周围所有友军50%生命值。每次施放该技能可以使土系物理伤害系数增加

被动：每次杀敌增加护甲

五灵终极技能（R）

罡风惊天：（风）

主动：每0.5秒对范围内目标造成风系法术伤害，持续2秒。每次施放该技能可以使风系法术伤害系数增加

被动：每次攻击时附带风系法术伤害（不计入伤害统计）

雷动九天：（雷）

主动：使自身周围在1秒内随机落下9道雷，对落雷范围内敌人造成雷系物理伤害，每次施放该技能可以使雷系物理伤害系数增加

被动：每次攻击时附带雷系物理伤害（不计入伤害统计）

炼狱火海：（火）

主动：每0.5秒对范围内目标造成火系法术伤害，持续6秒。每次施放该技能可以使火系法术伤害系数增加

被动：每次攻击时附带火系法术伤害（不计入伤害统计）

五气连波：（水）

主动：向目标发出一道水流，可以恢复友军80%最大生命值或对敌人造成水系法术伤害，后续可以最多弹射4次，每次施放该技能可以使水系法术伤害系数增加

被动：每次攻击时附带水系法术伤害（不计入伤害统计）

泰山压顶：（土）

主动：持续施法对目标范围内敌人投掷岩石造成土系物理伤害并使他们眩晕，最多持续2秒。留下来的岩石残渣每秒造成土系物理伤害，岩石残渣持续5秒。每次施放该技能可以使土系物理伤害系数增加

被动：每次攻击时附带土系物理伤害（不计入伤害统计）

五灵组合技能（F）（共八个，现公布三个以供参考）

风露饮：（暖雾W+雨恨云愁E）

被动：

暖雾恢复自身最大生命值效果提升至80%

雨恨云愁恢复自身最大生命值效果提升至50%

赎魂光：（雨润W+天雷空破E）

被动：

雨润获得烟水还魂的复活效果（冷却时间：100秒）

天雷空破可以额外造成自身最大生命值\*3的雷系物理伤害

天魔附体：（天罡战气W+真元护体E+五气连波R）

被动：

增加英雄25%的攻击速度

增加英雄100%的物理伤害加成

增加英雄100%的技能伤害加成

增加英雄5%的吸血

增加英雄5%的伤害减免