新手入门须知

**建议：新手推荐选择狮子或者金牛等近战黄金圣斗士。**

**注意：如和大神级玩家一起游戏，再拿取家里装备之前请先询问。**

**注意：每隔5波会出现进攻boss。**

1：初始装备。

在出生点上方有三个商店，最左边的商店为初始装备商店。

初始装备有拳套，衣服，头盔，鞋子。

四件装备都可以升级，最高可升至五级。

**基础装备升到五级之后在加上一个圣衣合成石可以合成专属圣衣。**

圣衣合成石是在出生点上方第二个商店中花费2.5w金币挑战进行成功得到的。

2：近战分裂远程多重射装备。

近战：5级拳套+海洋之心可以合成三叉戟，具有25%近战分裂。

海洋之心：从出生点上方第二个商店进入挑战海皇波塞冬，成功可以获得海洋之心。

远程：从出生点上方第二个商店进入营救女婴任务里打败假教皇后掉落婴儿放身上继续往前走会遇到修罗，打败会掉黄金弓，如果不带婴儿这里不会触发修罗拦截剧情。拿到黄金弓后去出生点上方第二个商店进入奥丁挑战打败第一个奥丁星掉落奥丁剑即可与黄金弓合成黄金箭，远程英雄今早完成这个任务，会大幅度提升战斗效率，打的越晚，这里的BOSS会越难打。

**注意：假教皇以及修罗和挑战中的小怪都会使用技能，建议再最少带有一个黄金苹果的情况下进行挑战。**

**如果队伍中有远程角色，最好尽快挑战。**

3：任务及等级。

在出生点右上方最后一个商店中可以领取任务。

**注意：同时仅可以领取一个任务。**

任务领取后会获得任务书，出现在物品栏中。

高难度请领取击杀30野怪升2级任务。第一目标是升到40级。

低难度领取杀敌600任务。

4：进阶装备合成。

**注意：此处描写的装备均非必须装备，仅仅是增加一部分属性的装备，如果没有空闲时间，请勿合成此处装备。**

奥丁战袍（+1000攻击+10%几率眩晕）：奥丁剑+奥丁宝石（六合一）

匕首（+1000攻击+15%几率暴击）：12宫挑战撒加成功后掉落。

圣剑（+3000攻击+25%分裂+10几率眩晕）：三叉戟+奥丁+匕首+女神之泪（挑战黄金圣斗士五个之后掉落）

**注意：女神之泪为通关必须物品，且较难掉落，新手如无太多时间请勿合成。**

5：终极装备合成。

**注意：此处装备如想通关最好合成。**

雅典娜权杖（+1500攻击+5倍近战基础攻击+暴击）：奥丁宝石（六合一）+海洋之心+黄金苹果+镜子（挑战死神掉落）+戒指（挑战睡神掉落）。

**雅典娜权杖是近战神器，远程可以选择不出。**

雅典娜圣衣（+3w生命值+300防御+30闪避+魔免技能）：圣衣合成石+海洋之心+黄金苹果+镜子（挑战死神掉落）+戒指（挑战睡神掉落）。

**无论近战远程，最好都出一件。**

**注意：家里女神最少有一件雅典娜圣衣带在身上。**

6通关必须物品。

**雅典娜盾（魔法免疫）：挑战12宫撒加成功后，女神会获得的物品。进攻boss技能伤害都比较高，如果不想失败请尽快挑战成功。**

黄金魂（使用可以+5点全属性，可以合成弑神黄金箭）：挑战童虎获得女神之吻，挑战黄金圣斗士五个获得女神之泪，击败第36波boss史昂会掉落女神之血。三件物品合成。黄金魂+女神神像可以获得一件雅典娜圣衣。黄金魂+黄金箭可以合成弑神黄金箭，后期通关必备。

蛇盾：击败魔蛇后获得。

**注意：魔蛇会重生技能，可以复活，所以请及早打掉。**

**合成黄金魂之后将蛇盾带往童虎位置，可以购买雅典娜封印壶。**

**雅典娜封印壶（和圣衣一样的属性，除了没闪避。）：给家里女神撑血用的东西。**

7：较为麻烦的boss技能。

第26波进攻boss迪斯马斯克：伤害极高。

第31波进攻boss卡妙，修罗，撒加：3人都有伤害很高的技能，并且可以使用雅典娜之惊叹，请勿将其拖到女神身边打，如果此时女神血量不足，三人一个ae足以打掉女神两条命。

**第36波进攻boss史昂：史昂的血量与前面几个boss比相当高。**

**此外史昂还会多重射，星辰革命（瞬间伤害技能，伤害较低），星屑旋转功（高伤害技能，附带1秒眩晕。）等技能。**

拉达曼迪斯：两个技能，一个直线范围技能，伤害高（会射出数道光波，最后一道伤害极高。）

一个以自身为中心的单位技能，伤害较低，但是附带减甲和持续的控制。

（拉达曼迪斯第一次打到半血之后会出现一个动画，之后附加一个高伤害的单体技能。）

潘多拉：光照。对一个目标范围造成持续较高伤害，附带1秒眩晕。

三巨头：三人技能都附带控制。

冥王（瞬形态）：狂怒连击（就是拉达那个）

冥王（灵魂形态）：光照。

死神：眩晕一秒之后造成伤害。（在眩晕之后直接往后走，他会延时造成伤害。）

睡神：长达十秒的范围控制+减甲。（听到声音之后直接后退。）

**冥王（最后形态。）：最终boss（不打太阳的话。）**

**神罚：范围内去除魔免，并且造成持续伤害（因为持续减速，所以走不掉，中了只能hg。）**

**旋风斩，血红斩：一个是自身范围伤害，一个是直线伤害，都很高。**

**永恒的日食：被攻击时有几率触发，造成极大范围的物理伤害，无视魔免。**

**九星连珠：造成九次范围伤害，附带眩晕，中了就直接hg，不然就会死。**