

VRoid Studio v0.10 マニュアル

◆ 編集画面

VRoid Studio の編集画面は **顔編集**、**髪型編集** のタブに分かれています。それぞれの編集タブの構成は共通しており、左側のツールパネル、中央のカメラパネル、右側のプロパティパネルからなっています。

ツールパネルはさらにデザインタブとテクスチャタブに分かれています。デザインタブでは主に形状の編集を行い、テクスチャタブではパーツのテクスチャの編集を行います。

顔編集

プロパティパネルのスライダーを動かすことで顔の各パーツの形を調整することができます。

髪型編集

ブラシツールでは、頭の周りに生成されたガイドメッシュ上に髪を直接描くことができます。

選択ツールでは、ブラシツールやプロシージャル生成で作成した毛束をカメラパネルまたは「ヘアーリスト」から選択し、後から髪の形状や色などを変更することができます。

また、全体の保存とは別に髪型だけプリセットとして保存・読み込みすることも可能です。

◆ カメラ操作

回転	右ドラッグ
移動	Shift + 左ドラッグ Space + 左ドラッグ
ズーム	マウスホイール

◆ ショートカットキー

Windows

保存	Ctrl + S
Undo	Ctrl + Z
Redo	Ctrl + Shift + Z

Mac

保存	Cmd + S
----	---------

Undo	Cmd + Z
Redo	Cmd + Shift + Z