

4

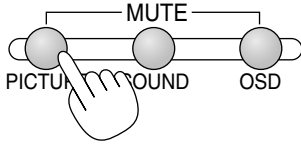
方便功能

.....

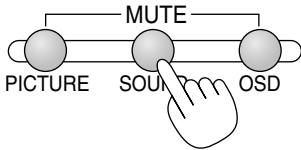
1 取消影像和声响	4-2
2 放大和移动图像	4-2
3 获得在线帮助及信息	4-2
4 使用 USB 鼠标	4-3
5 使用 USB HUB 功能	4-3
6 变换背景商标	4-4
7 在投射影像上加入手画图像（黑板）.....	4-4
8 镜头记忆	4-5

1 取消影像和声响

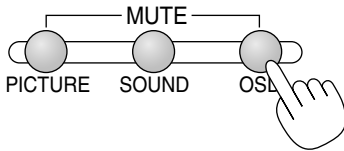
按下 MUTE PICTURE 键，可暂时取消影像和声响；再按一次，即恢复影像和声响。



按下 MUTE SOUND 键，可暂时取消声响；再按一次，即恢复声响。



按下 MUTE OSD 键，可暂时取消在屏显示；再按一次，即恢复在屏显示。

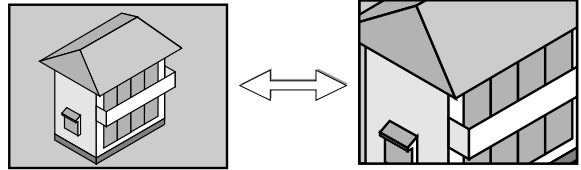


注意：你亦可借着持续按下 CTL 键然后按动 MUTE OSD 键，强行关闭在屏显示（强行在屏消除模式）；重复这个动作可恢复状况。在这个情况下任何调整仍会改变投影机的记忆设定。纵使在切换输入或主电源被关上时，这个模式亦可生效。

2 放大和移动图像

你可把部份图像最高放大至 4 倍。
方法：

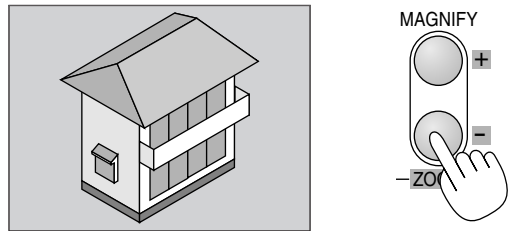
按下 MAGNIFY 键。



放大指定范围。
当 MAGNIFY(+) 键被按动时，影像会被放大。利用 SELECT 键以移动被放大的影像。

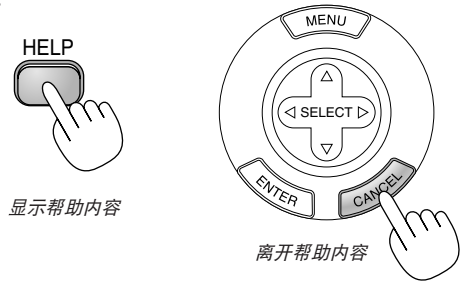


把图像回复原来大小。



3 获得在线帮助及信息

取得帮助内容。



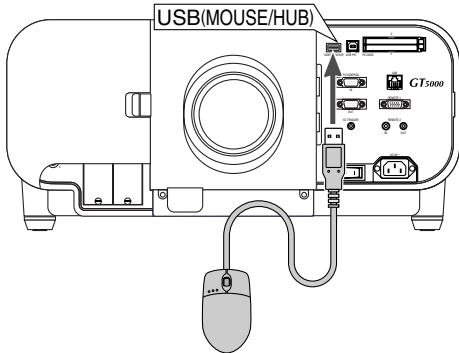
取得信号源及投影机信息。



按动此键一次以显示「信号源信息」；按动两次以显示「投影机信息」。按动三次则关闭。

4 使用 USB 鼠标

使用市面有售的 USB 鼠标，可使你的操作更方便顺畅。



注意：此投影机可能不支持某些品牌的 USB 鼠标。

使用 USB 鼠标操作菜单

鼠标

把 USB 鼠标接上投影机后，你会在屏幕上看到鼠标。
如你在 10 秒内仍不使用 USB 鼠标，该鼠标会随即消失。

菜单显示

按下任何鼠标键可显示菜单。
按 ► 键可显示下拉菜单。在背景上任何位置再按一下，即可关闭菜单。

调整和设定显示

你可选择一菜单项目，然后在其上按下鼠标键，以进行调整和设定。

例

按（或持续按下）鼠标键 ◀ 或 ▶，或在滑动条上按着鼠标键，同时向横拖拉，以进行调整。

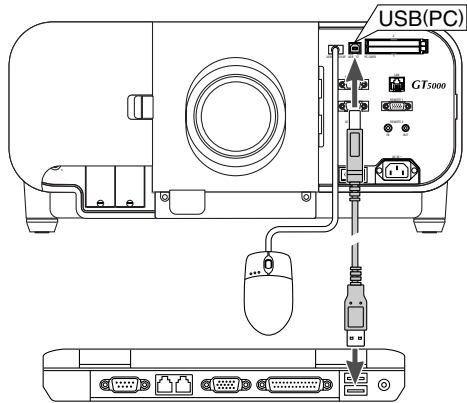
点击 ✕，便可保存调整值，而菜单便会关闭。假如你在显示调整及设定菜单或对话方格时在背景上点击任何位置，你将重返主菜单。

点击 ? 便可显示帮助。

使用鼠标的中间键 / 转动轮（如备有）

本投影机支持鼠标的中间键。你可利用中间键操作卷动列或点击中间键来显示或隐藏黑板工具列。

使用 USB 鼠标操作 PC 鼠标

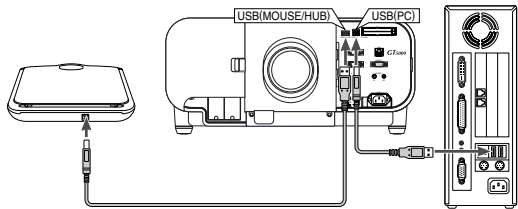


注意：你能够选择连接至投影机 USB 端口的 USB 鼠标的操作模式。

5 使用 USB HUB 功能

当经由附带的 USB 接线使用投影机时，投影机上的两个 USB 埠（A 型）能够被接续至支持 USB 的扫描仪或其它支持 USB 的装置。（USB HUB 功能）

例：当利用 USB 端口分别将计算机和扫描仪接续起来



如何将扫描的影像投射出来的范例

1. 在你的计算机内安装 Dynamic Image Utility。
注意：Dynamic Image Utility 储存于随机附带的 CD-ROM 内。有关安装程序，参照 6-5 页的「软件安装」。
2. 使用你的扫描仪给影像扫描。
注意：在使用前必须先行安装扫描仪的驱动程序。
3. 利用 Dynamic Image Utility 将被扫描的影像传送到你的计算机。
4. 经由 USB 接线将被扫描的影像从计算机传送到投影机，并将影像投影到屏幕上。

注意：

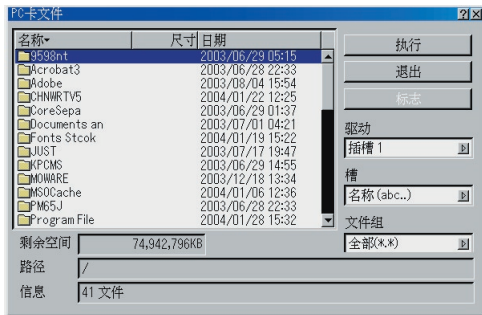
- 只有在操作模式选择中选定为「自动」的情况下，USB HUB 功能才有效。
- 那些使用 USB Host Controller 的计算机可能不适用。
- 在将 USB 插孔接续至投影机的 USB 埠（B 型）时，紧记要使用一个能够提供每埠 500mA 顺流电流的 USB 插孔。

6 变换背景标志

你可利用 PC 卡文件功能，把预设的背景标志改变。

注意：档案容量不可超过 256KB；不可使用 JPEG 或 BMP 格式以外的档案格式。

1. 在菜单上，选择 [工具] → [PC 卡文件]，以显示储存于 PC 卡内的所有档案，然后选择你想用作背景标志的档案。



2. 用「标志键」选择 PC 卡上其中一个图案档案，并把它用作背景标志。
3. 使用 SELECT ▲ 或 ▼ 键选择 JPEG 或 BMP 档案作为你的背景标志。
4. 使用 SELECT ► 键，然后 ▼ 键，选择「标志」。
5. 按遥控器或主机上的 ENTER 键，确认对话框随即显示。
6. 选择「确认」，然后按 ENTER 键，即完成改变背景标志的程序。



* 在你把原有的 NEC 标志改为另一个标志后，即使采用恢复工厂默认功能，你仍不能把背景恢复为 NEC 标志。要恢复 NEC 标志，请执行上列步骤；你可在随机附带的 CD-ROM NEC Projector User Supportware 上找到所需的 NEC 标志档案 (GT5000+ 的档案是 "/Logo/nec_bb_x.jpg"，而 GT6000+ 的档案是 "/Logo/nec_bbsx.jpg")。

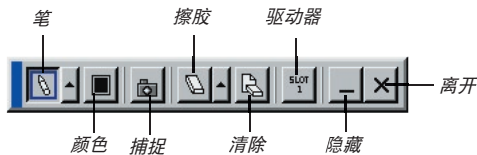
7 在投射影像上加入手画图像 (黑板)

黑板功能使你可在投射影像上写上和画上其它信息。

注意：黑板功能只在使用 USB 鼠标时才能激活。

在菜单上，选择 [工具] → [黑板]，显示黑板工具条，条上包含下列图标。

注意：你亦能够借着点击 USB 鼠标上的滚动键来显示黑板工具条。

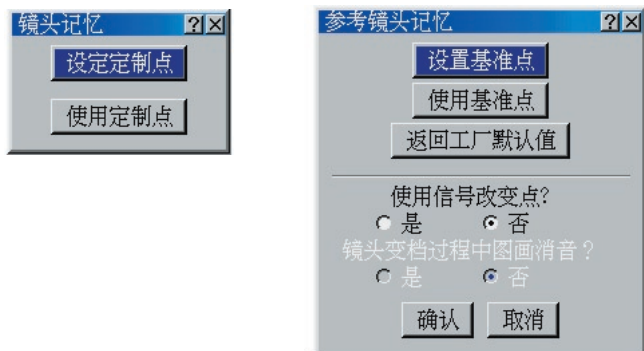


- 笔..... 按鼠标左键并拖拉，可进行绘画。左点击 [▲] 图标或右点击笔图标，即显示四款不同粗细的笔线选择，你可左点击其中之一选择你喜欢的粗细。
- 颜色..... 选择颜色。左点击该图标可显示颜色盘，你可左点击其中之一选择你喜欢的颜色。
- 捕捉..... 左点击捕捉图标，即可把手画图像捕捉并储存于 PC 卡之内。(只限 GT5000+)
- 擦胶..... 按鼠标左键并拖拉，可擦去部份绘图。左点击 [▲] 图标或右点击擦胶图标，即显示四款不同粗细的擦胶选择，你可左点击其中之一选择你喜欢的粗细。
- 清除..... 左点击清除图标，即把所有绘图从黑板上清除。
- 驱动器..... 切换于 PC 卡槽之间。(只限 GT5000+)
- 隐藏..... 左点击隐藏图标，即把工具条隐藏。随后在屏幕上任何位置右点击，即可重新显示黑板工具条。
- 离开..... 清除所有绘图，并离开黑板功能。

注意：

- 当你显示黑板屏幕时，菜单不能同时显示。
- 若变换幻灯片，会实时把绘图完全清除。

8 镜头记忆



这项功能的设置，在于当使用投影机或遥控器上的 Shift、Focus 及 Zoom 键时，将调整值储存下来。

基准记忆：

基准点 调整值被储存于记忆内，作为所有输入信号源的共同基准。假如定制点内没有储存任何设定，基准点内的调整值将会生效。

定制记忆：

定制点 调整值被储存于各输入信号源的记忆内。

应用范例

当你打算在一个 4:3 高宽比的屏幕上，显示一个 NTSC 或其它的 4:3 高宽比信号及一个 SXGA 或其它的 5:4 高宽比的信号：

执行移位、对焦及变焦调整，将直身 5:4 高宽比信号的垂直屏幕尺寸设定至标准。

现在，4:3 高宽比的信号及 5:4 高宽比的信号两者均能够被显示出来。

注意经过这些移位、对焦及变焦调整，4:3 高宽比的信号将较之屏幕为细小。

分别为 4:3 高宽比的信号及 5:4 高宽比的信号调整移位、对焦及变焦至最理想的状况，可消除这种尺寸缩减的现象。这些调整值会被记忆（储存）下来，每当信号变换时，你便会获得最理想的投影效果。

1. 执行变焦、对焦及镜头移位调整，并利用「设定定制点」将调整值储存于记忆内。
另一个储存调整的方法，是使用遥控器上的 CTL 及 INFO 键。
2. 当「使用信号改变点」中的「是」被选定时，调整将应用于你所切换的信号。
3. 选择「确认」并按下 ENTER 键使改变生效。

注意：镜头记忆功能不适用于连接模式。

注意 GT10RLB、GT13ZLB、GT20ZL、GT24ZLB 及 GT34ZLB 以外的其它选配镜头不支持镜头记忆功能。（GT10RLB 能够将对焦储存于记忆内。）

你不能够在下列镜头储存变焦和对焦的设定：

GT13ZL、GT19ZL、GT24ZL 及 GT34ZL

在镜头移位时取消图像？

要在镜头移位时取消影像及声响，选择「是」。

注意：这个选项只在「使用信号改变点」的「是」被选取时才生效。
