3.51更新日志

1.优化卡顿问题，修复了高难度地图后期崩溃的问题。

2.优化了高难度最终BOSS恶魔剧情，修改了少量进攻怪。

3.增加了红装元素宝石系列合成，增加了魔法之心转换血魔套装，稍微调整了圣盾和幸运神冠的合成。

4.稍微提升了狂暴之心的属性。

5.稍微降低了暗黑链的伤害；稍微提升了光之翼的攻击加成；修改了灵魂燃烧的效果；减少了剑刃风暴的冷却时间。

6.增加了-KILLD的指令，低难度下输入可以杀死误点招来的魔龙；另外杀死了龙现在也有积分了。

7.增加了送信奖励，现在有几率获得荣耀（难度越低获得的荣誉越高）。

8.修改了单人模式下玩家的获取经验比率，现在为120%。

9.修改了噬魂精灵的模型附加点。

10.优化了3神职业书获得指令现在指令为 xiaobing.rs/ig/em 【原来的指令也有效】。