**一、职业：**

**1.平衡所有职业基础属性和成长**

**2.增加3个新职业，分别为力量-恶魔猎手、敏捷-机枪队长、敏捷-噬魂精灵**

**3.职业修改：**

(1).修改暗杀者天赋伤害类型为物理伤害，增加被动暴击时增加25点暴击伤害；增加专属技能被动会心一击。

(2).减少冰晶龟抵抗系数；减少专属技能增加寒冰飞弹数量1和增加的抵抗系数。

(3).修改冰神霜之哀伤与商店技能冲突问题；减少专属技能冷却时间，增加被动50点冰系伤害和3秒间隔的魔法护盾。

(4).增加刺客猎手天赋分裂的范围，修改饮血的技能冷却。

(5).修改恶魔之子天赋恶魔之力，减少物理抵抗的伤害，被动增加暴击抵抗；修改专属技能为黑暗引力。

(6).修改风法师所有技能的影响范围和伤害；减少专属技能冷却时间。

(7).修改格罗姆专属技能为狂暴一击。

(8).增加骸骨剑士天赋效果，当开启灵魂之剑时灵活饥渴变为黑暗伤害；增加专属技能开启时无限制获得重生。

(9).增加骸骨射手专属技能被动效果，另外开启时增加30点闪避。

(10).修改火神火之炼狱持续时没有吸收物理伤害的问题；增加专属技能召唤的单位可以继承攻击特效的效果和3秒间隔的魔法护盾，加强被动暴击伤害至80点。

(11).增加剑圣天赋反击的几率，修改伤害类型为物理伤害；加强专属技能被动效果。

(12).修改森林公主所有技能伤害类型为毒性伤害；修改了专属技能为森林之牢。

(13).减少圣战士专属技能审判时的伤害系数。

(14).修复守护法师专属技能没有回蓝的问题，加强了专属技能被动效果。

(15).增加了痛苦女王裂地的几率，修复了战争咆哮升级无效的问题；修复了专属技能被动无效的问题。

(16).减少炎法师天赋和专属技能冷却时间。

(17).修复了自然之矛天赋伤害系数不对的问题；修改了专属技能的效果。

(18).修改自然法师所有技能伤害类型为毒性伤害，增加了天赋的上；增加专属技能荆棘光环。

**二、物品：**

1.**平衡地图所有装备属性**，重点修改红装装备、邪恶匕首和黑暗之神、大地之锤和火神锤、灾祸系列3个装备和血魔系列装备。

**2.增加幸运之神、阿波罗金箭、圣剑3件红装。**

3.增加神秘之地史诗装备狂暴之心合成；增加法师装备暗黑权杖合成（说明查看魔心权杖）。

4.**血魔系列**：增加森林公主、自然之矛的专属血魔。

增加血自然套装被动攻击时附加毒伤害技能。

修改圣骑士专属血魔的技能为神圣之棺（具有重生能力）。

5.减少了胜利之剑无敌时间，减少了魔幻权杖、血幻、血哮和圣徒十字的冷却时间。

**三、商店技能：**

**Q：**

增加暗黑链和暴风雪技能；

修改飓风释放模式，可击飞单位；

加快火焰雨下落间隔0.2秒；

增加暗影领域伤害系数；

增加灼热之剑伤害及爆炸几率，删除了学习系数；

减少雷电之锤伤害系数，删除增加的防御；

修改妖刀伤害类型为毒性伤害；

**W：**

增加鹰眼技能；

删除吸血光环；

增加了致命一击的几率至20%；

增加了暴走之炎的被动伤害；

删除了山丘之王学习雷之力的限制；

减少了死里求生的学习系数；

删除了剑刃风暴的学习系数；

修改影魔反馈方式为几率反馈；

增加心灵之火每次攻击附加属性伤害；

**E：**

增加毁灭之刃和毒性铠甲技能：

删除黄金之刃；

删除了尖刺外壳的学习系数；

降低了奥术之力的幸运加成；

增加生命强化的一个被动；

增加魔力屏障的一个被动；

修复了灵活强化增加攻速无效的问题；

**R：**

增加群星坠落、刷新和光之翼技能；

增加死亡凋零伤害系数，被动加强暗系伤害；

修改灵魂转身释放方式，现在不会自杀；

修改了镜像效果，现在镜像可以继承攻击特效了；

减少了统领光环的冷却时间；

删除了灵魂燃烧的施法距离，现在为距离无限制，并且增加了伤害；

**新增技能联动：**

Q风暴之锤+R天罚

E制裁之锤+R天罚

W冲击波+E强击光环

W冲击波+E命令光环

W冲击波+R狂战士怒吼

W腐蚀之刃+E毒性武器

E生命强化+圣骑士

E生命强化+R海神之怒

W神圣光芒+守护法师

Q暴风雪+霜冻新星

E辉煌光环+R群星坠落

另外修改了已知技能文本说明错误，玩家发现错误可以联系作者修改。

**四、难度调整：**

现在新兵加入了复仇怪，正规难度可以进入恶魔领域了。

英雄难度起最后的恶魔BOSS会有新剧情。

**五、进攻怪修改：**

现在英雄难度起会有3边复仇进攻怪，神兵难度BOSS波加入了骷髅兵具有重生技能！

另外修改了11波、13波、14波、17波、18波、20波、21波和最终波的进攻怪属性。

**六、新增功能：**

1.基地**增加引怪功能**，招来2只BOSS，击杀获得大量金币，几率掉落复制卷轴；由于BOSS较难建议新手请勿引怪，会爆家的！

2.基地增加地图伤害系统介绍。

3.基地增加职业大师，玩家可以预览版本内所有英雄。

**七、优化：**

1.优化变身类职业变化形态时BUFF消失的问题。

2.增加血魔系列转换，包括银狐之魂与血银狐、恶魔套装与血恶魔、自然套装与血自然、人马套装与血人马。

3.优化复制几率，减少购买金额。

4.优化副本小飞机接受任务和领取奖励的问题。

5.优化了部分卡顿的问题。

**八、其他：**

1.删除结晶购买功能。

2.增加天罚阶段一时间间隔5秒，现在为55秒。

3.减少-tf和-bantg的增加积分。

4.修改积分结算系数，民兵难度为0.6、炼狱难度为2.5，以难度提升而增加。

5.修改了暗杀者职业书获取位置。

**九、BUG修改：**

1.修改了野区卡多个野怪复活的问题。

2.修复了推单位类的技能对建筑影响的问题。

3.修复的进攻怪逃跑的问题。

4.修改了职业书挤掉的问题，现在多的职业书会移至神秘之地的职业商店。