

地牢屠魔六大基础套装属性

作者：灰色是不想说 【转载需注明出处】

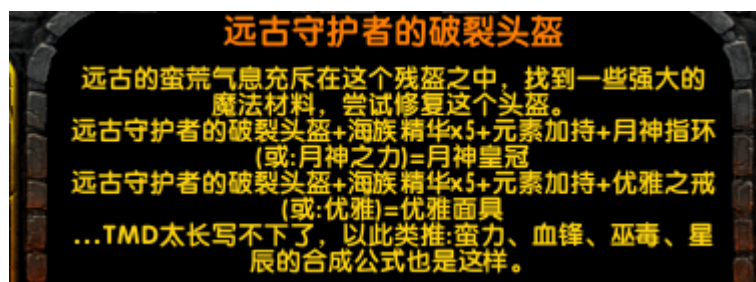
该攻略是出于最近很多新人加入，多次提问套装选择问题，一一解答难免丧失耐心，故统一解答，同时也能帮测试狂魔 HiG 减少脱发率。

群内老鸟和爆肝秃子请勿较真。版本：2.3.9

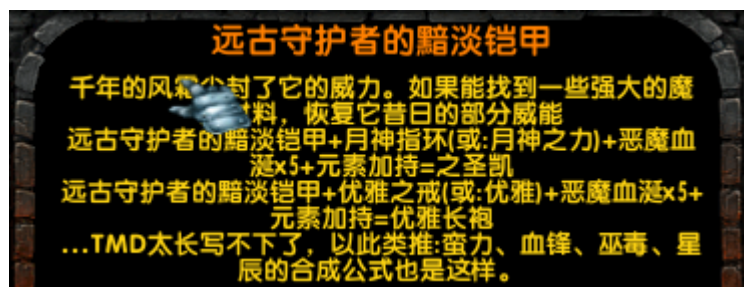
先说套装的掉落方法：下方介绍的六套紫色装备的未进阶版皆可在**娜迦区、恶魔区通过刷怪获取**。其中蛮力系列在斧莱文有掉落，血锋套在恶魔区掉率相对较高。恶魔区小 Boss 指环王每次击杀必掉紫色戒指。

套装进阶的合成列表：

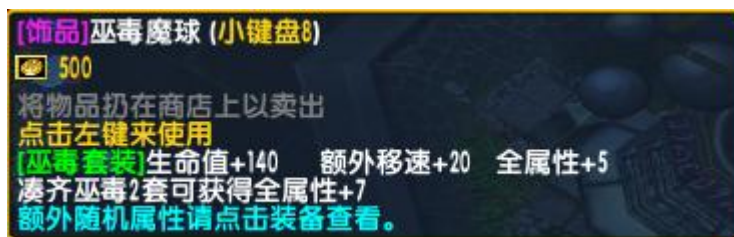
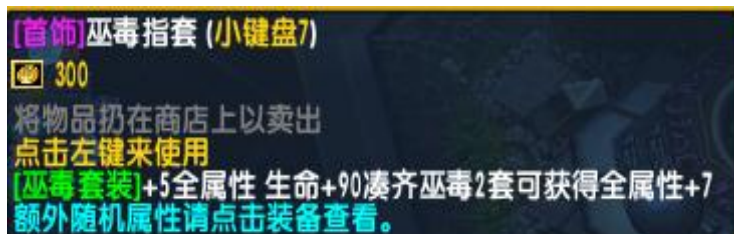
头部在娜迦区刷 boss 几率掉落材料：



盔甲在恶魔区刷 boss 几率掉落材料：



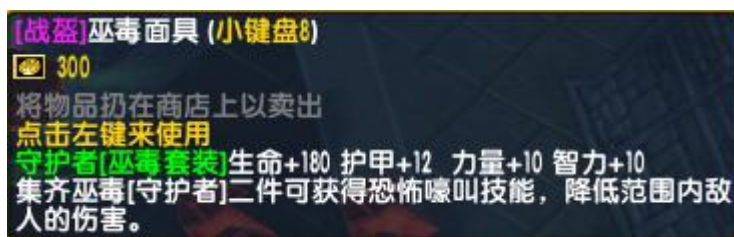
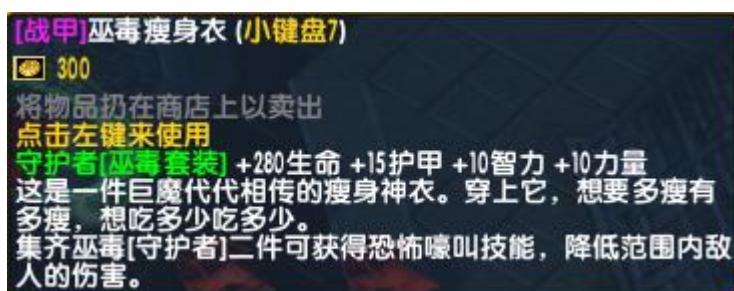
1、 巫毒套



套装效果：全属性+7

评价：撑三维的套装，因为没有攻速加成所以偏向于法系，没什么特别的槽点但也没什么特别的优点。

进阶套装：



套装效果：

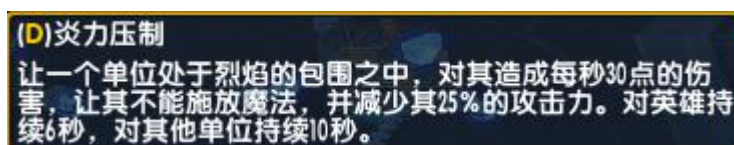


评价：护甲，智力，力量，减怪物攻击力。定位偏向于辅助，类似小y（巫医），圣骑。单通并不推荐，多人模式资源紧张可以考虑。

2、 月神套



套装效果：



评价：同样的三维套装，6的攻速加成着实不明显，套装效果相当不错，但是单通前期难度不高，没必要刻意追求。多人模式看情况选择。

进阶套装：

[战甲]皎月圣铠 (小键盘8)
👉 300
将物品扔在商店上以卖出
点击左键来使用
守护者[月神套装] +280生命 +15护甲 +20智力
集齐月神[守护者]二件可获得万法封印技能，阻止区域内的敌人施法或攻击

[战盔]月神之冠 (小键盘7)
👉 300
将物品扔在商店上以卖出
点击左键来使用
守护者[月神套装] 生命+180 护甲+12 智力+20
集齐月神[守护者]二件可获得万法封印技能，阻止区域内的敌人施法或攻击

套装效果：

万法封印(G)
封印范围内敌人的力量，使他们不能攻击和施法

评价：多人模式偏辅助智力角色可以选择，单通不推荐。

3、 优雅套（个人常用散件）

[首饰]优雅之戒 (小键盘5)
👉 300
将物品扔在商店上以卖出
点击左键来使用
[优雅套装] +5全属性 额外移速+20
回蓝+1额外随机属性请点击装备查看。

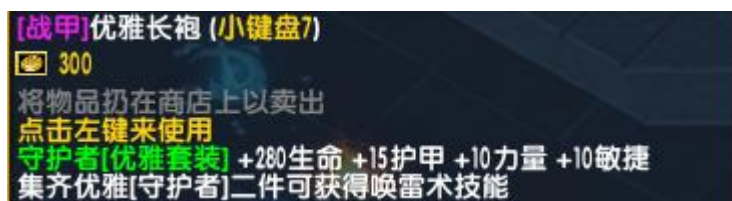
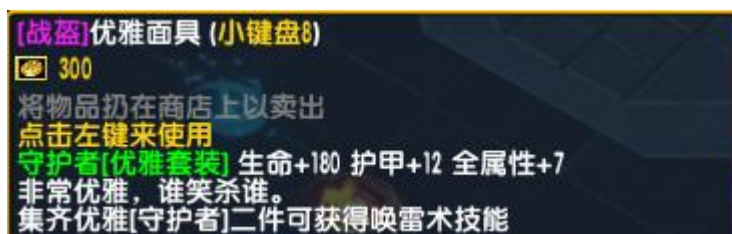
[饰品]优雅 (小键盘4)
👉 500
将物品扔在商店上以卖出
点击左键来使用
[优雅套装] +16%闪避 +10敏捷
+30额外移速额外随机属性请点击装备查看。

套装效果：

4-2凭栏轻抚，盈盈已满[D]
凭栏轻抚,盈盈已满[D]

评价：就我个人观点，这套用起来最顺手的就是单带一个优雅。本图后期装备组合往往是：武器+盾牌+圣契/魔契+进阶套装两件+强力散件一个。16%的闪避在面对中后期茫茫多的普攻并不会显得鸡肋，同样敏捷和移速也有一定意义。**在没有很好的强力散件的情况下，近战角色带一个优雅作为过渡，不亏。**套装效果并未细测，但就施法效果来看应该是个回蓝技能，类似 dota 秘法鞋。多人可能有一定意义，但是单通穿这套有点飘。

进阶套装：



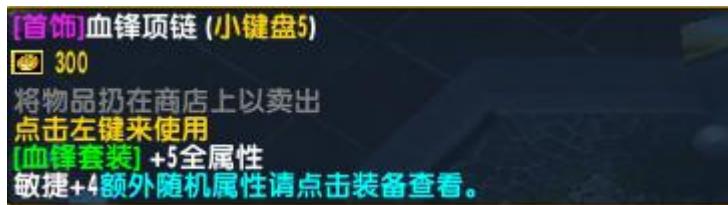
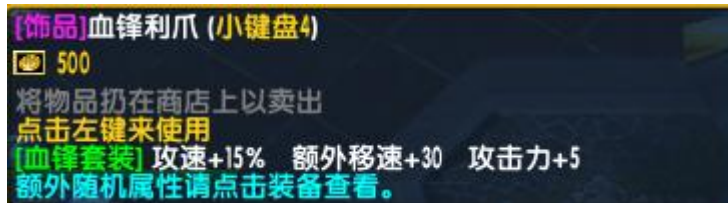
套装效果：



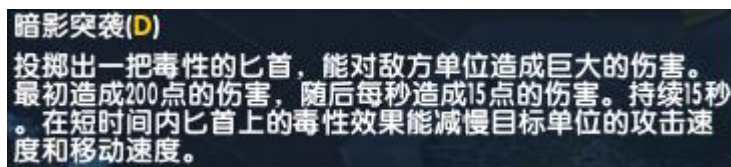
评价：和进阶前的优雅套比起来简直就不是一回事。属性加成中规中矩。套装技能召唤雷球，由于雷球是魔法攻击，所以在大部分情况是有一定输出的，多人模式划水很舒服。

单通不推荐。（测试角色是兰顿所以有光环的护甲加成，请忽略，下同）

4、血锋套（常用单通敏捷套）

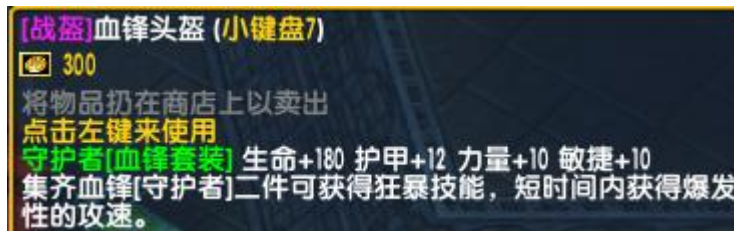
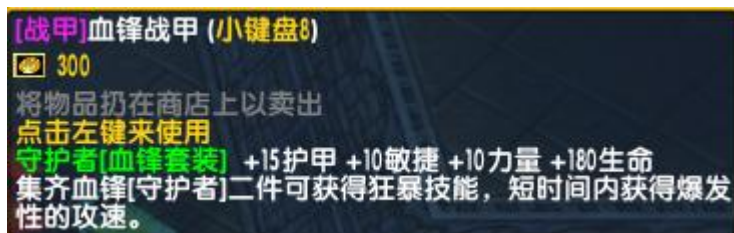


套装效果：

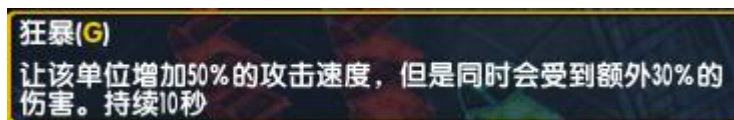


评价：敏捷英雄单通首选，由于是单通，所以在开始洗装备附加属性之前完全不缺资源，装备更新速度极快，所以虽然看起来很脆，但是在高属性的武器盾牌加成下速推到套装进阶没问题。多人模式请酌情选择。

进阶套装：



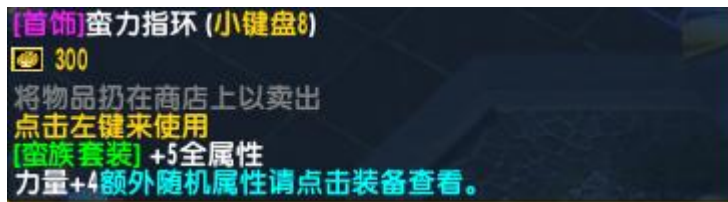
套装技能：



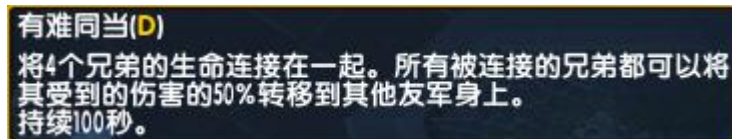
评价：套装本身生命值加成并不高，而本图护甲对于保命能力的提升相当有限，所以多人模式如果没有奶妈没有肉盾，并不是很推荐开着狂暴上去 A。单通不用管，武器带吸血，上去就是干，真不行就去刷一个炎魔之血，开狂暴上去猛吸。

5、 蛮力套（常用单通力量套）



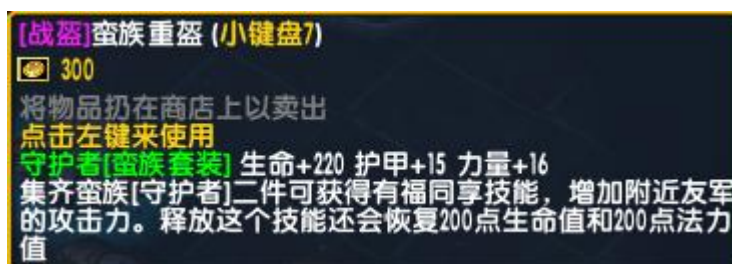
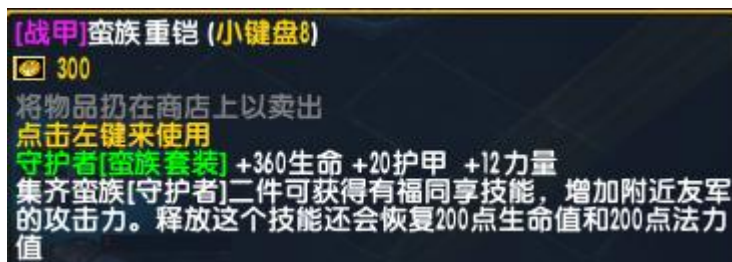


套装效果：



评价：不论是单通还是多人都很强大的力量套。不想思考那么多那就选蛮力套，稳。套装效果虽然对于单通效果有限，但是单通装备过渡极快，瑕不掩瑜。

套装进阶：



套装效果：



评价：仅仅装备本身就提供了 580 点生命值，还有力量英雄很需要但是提升途径有限的护甲加成，本事 28 点力量

中规中矩。当然最舒服的莫过于套装技能，无论单通还是多人，表现都相当不俗。力量英雄无脑推荐。

6、 星辰套（常用单通智力套）



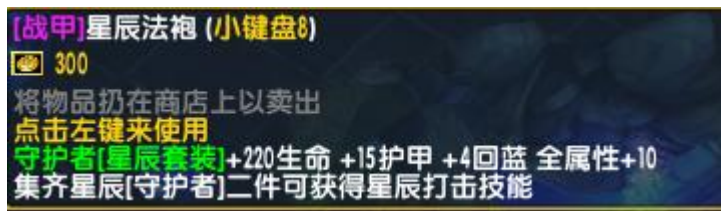
套装效果：



评价：单通首选的智力套装。个人一度认为 400 点抽蓝能把 boss 变成只会普攻的傻 dio，甚至能把妖后当成 rbq 狂刷，但实际应用起来略显尴尬。不过套装进阶后效果不俗，所以智力英雄依然可以首选。

进阶套装：





套装效果：



评价：套装进阶后属性加成看起来非常舒服，简直完美。至于套装技能是最近版本更迭，由原来的英雄本身的持续状态改为了召唤守卫进行输出。好处是怪物现在离守卫越近群星伤害越高，贴脸放置星落几乎是连成线的，输出有明显提高；坏处就是 525 生命值真是尴尬，对操作要求高了很多。

总结：以上装备的未进阶版皆可在娜迦区、恶魔区通过刷怪获取。其中蛮力系列在斧莱文有掉落，血锋套在恶魔区掉率相对较高。恶魔区小 Boss 指环王每次击杀必掉紫色未进阶套装中的戒指。



紫色套装进阶版素材并非同一区域获得，其中头盔进阶在娜迦区完成，衣服在恶魔区完成。

Ps：另外本次更新将狂野之墙的掉落提到了中期的娜迦区，所以狂野套装隐隐有成为第七大常见套装的势头。但经过测试（**有可能只是我脸黑**），狂野法杖依然很难在前中期获取，故不在此进行介绍。