

基本功能按钮



一键打开311并加载修改



打开指定配置文件



将当前配置保存到指定配置文件



恢复初始化设置，慎点！



简体系统使用



繁体简体系统使用



简易的武将数据修改小工具



自定义包加解密工具，Mod使用



自定义包日志开关，自定义包作者使用



常见问题答疑



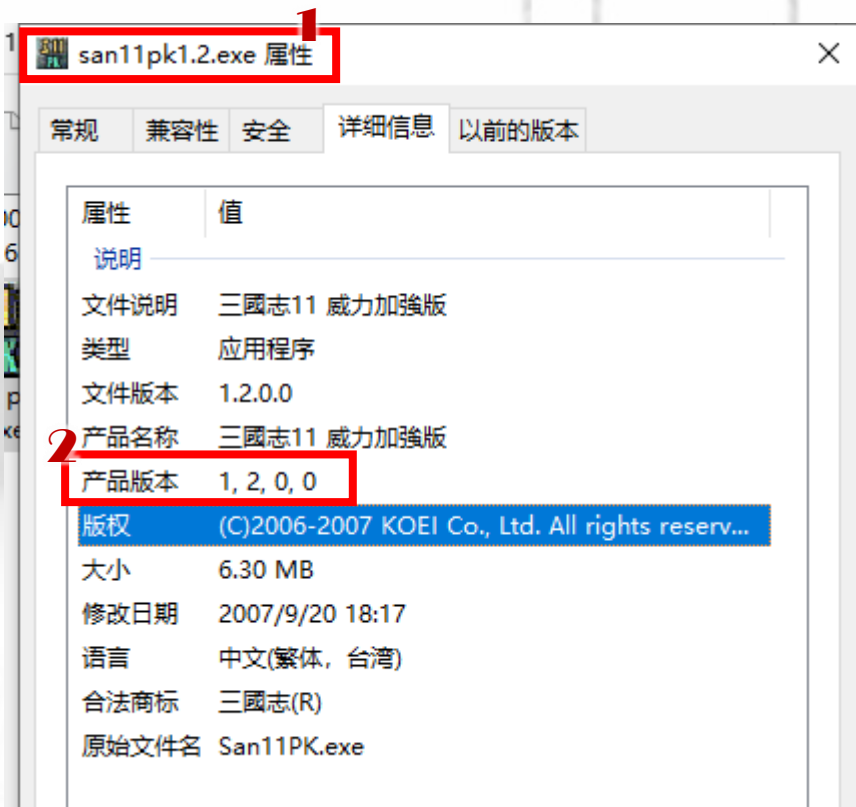
软件基本信息



Question 1: SIRE找不到游戏或游戏版本不对

没有找到正运行的SAN11PK.EXE 应用修改

SAN11PK.EXE版本不是PK1.1 应用修改

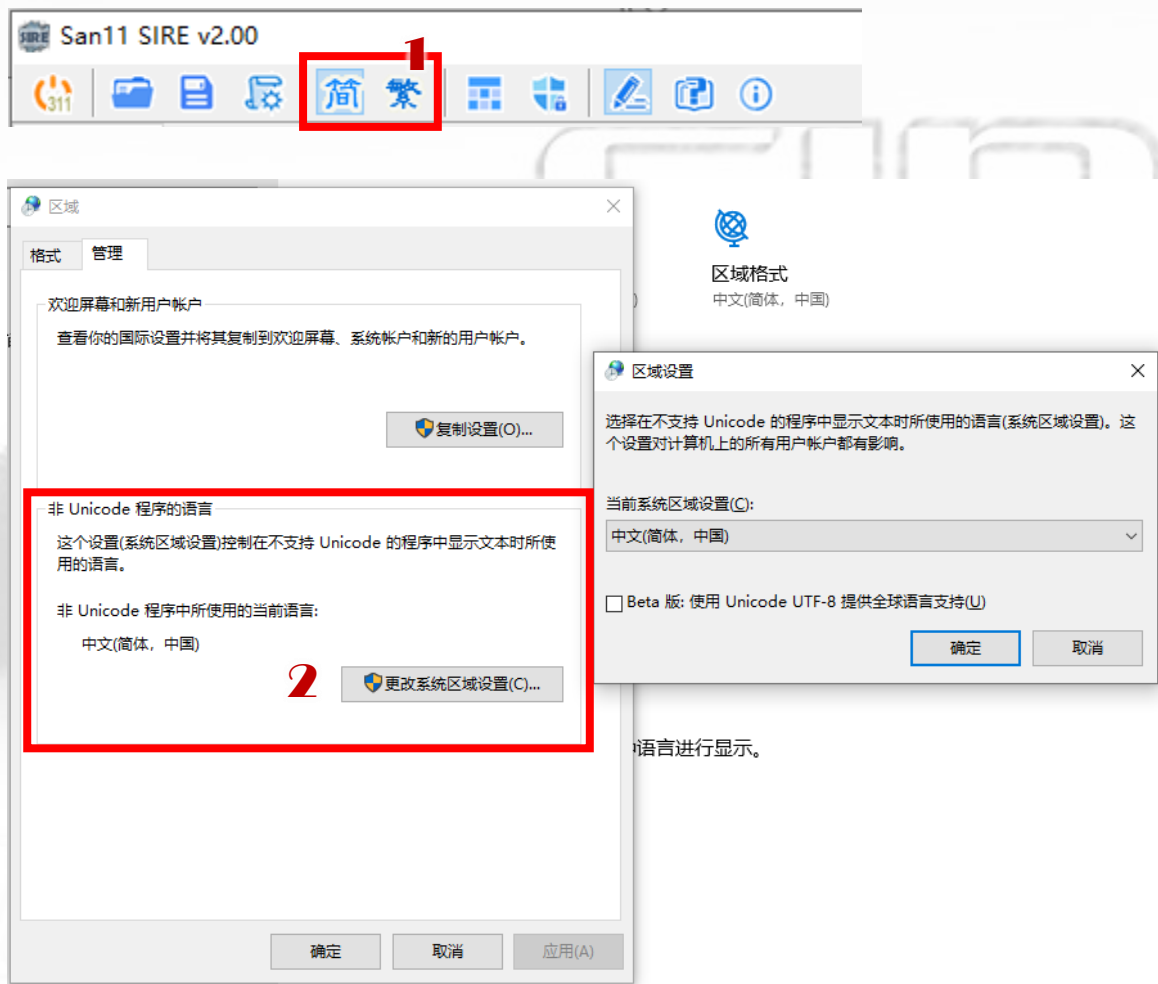


1. 请检查你游戏可执行程序的名称，必须是 san11pk.exe（不区分大小写）。
2. 请检查你的游戏版本是否是威力加强版1.1，如左图所示产品版本因为“1,1,0,0”方可正确识别。
3. 检查杀毒软件是否拦截了SIRE，可以在杀毒软件中把SIRE设置为受信任程序（每次新版本需重新设置一次）。

注意：Steam上的游戏可执行程序是pk1.2版且名称也不是san11pk.exe，需要网上下一个pk1.1版本的可执行程序替代。



Question 2: 为什么SIRE打开是乱码?



1. 请注意SIRE工具栏上的繁简切换按钮，如果你的系统是简体系统，请选择“简”，如果你的系统是繁体系统，请选择“繁”。
2. 如果仍没有解决问题，请检查Windows系统的语言设置，一般英文系统才会出现这种情况，可以在语言设置中将非Unicode语言设置为“简体中文”。



Question 3: 怎么创建新的特技啊, 不是说有1000个位置么?

1. 在特技列表任意位置点击右键就行啦, 0-99号特技是原版系统自带的特技, 因此不提供删除功能, 100-999号特技都可以按需新增或删除。
2. 也可以点击右上角的恢复按钮来恢复单个特技到默认设置, 右上角的导入导出可以用来在多个配置文件之间交换特技配置。



San11 SIRE v2.00

已打开SAN11PK.EXE的内存区 应用修改

武将与部队 兵种与战法 计略与陷阱 城市与港关 工事与光环 内政与设施 特技定制 特技效果 其它 自定义包

扩展特技数量与组合特技: 本功能默认加载, 且与PKME隐藏特技功能冲突, 同时启用会造成游戏跳出

编号	名称	说明	类型	等级	组合1	组合2	组合3	组合4	组合5	组合6
97	风水	所属都市不容易出现蝗灾、瘟疫	灾害	2	97					
98	祈愿	所属都市容易出现丰收	灾害	2	98					
99	内助	若结婚, 双方的能力全部+1	关系	2	99					
100	保留	保留		1						
101	保留	保留		1						
102	保留	保留		1						
103	保留	保留		1						
104	保留	保留		1						
105	保留	保留		1						
106	保留	保留		1						
107	保留	保留		1						
108	保留	保留		1						
109	保留	保留		1						
110	保留	保留		1						
111	保留	保留		1						
112	保留	保留		1						
113	保留	保留		1						
114	保留	保留		1						
115	清野	内政设施被破坏时不会丢失资源	内政	2	273					
116	拱成	在己方领土上作战, 增加伤害并减少所受伤害+ [...]	补助	4	258	259	260	247		
117	布阵	防止被战法暴击, 规避兵种相克带来的负面影响	防御	3	255	256				
118	要击	对异常状态部队施展主动攻击伤害提升	攻击	2	257					
119	商才	单次交易上限翻倍, 且交易效果上升	内政	3	274					
120	兵圣	敌方物理伤害和陷阱伤害大幅下降	防御	4	124	71				
121	兵神	敌方战法成功率和计略成功率大幅下降	防御	4	176	213				
122	兵仙	对统率较低部队施展战法必成功, 行军布阵优势...	攻击	4	0	1	2	178	179	180
123	战神	攻击较高时施展战法会心一击, 并对敌方形成较高...	攻击	4	184	186	194	248		
124	战将	对防御力比己方攻击力低的敌方部队施展战法成功...	攻击	3	194					

新增组合特技
修改特技属性
删除组合特技

Question 4: 怎么获得更多的自定义特技效果?

San11 SIRE 2.00 > effect-conf

名称

AdditionalEffect.scp

CustomizeEffect.scp

OriginalEffect.scp

1

```
<SkillEffectItem><SkillEffectIndex>257</SkillEffectIndex><SkillEffectName>对异常敌加伤</SkillEffectName>
<SkillEffectDescription>主动攻击异常状态部队伤害提升</SkillEffectDescription>
<Codes><Code>
  <Description>主动攻击异常状态部队伤害提升特技效果</Description>
  <Address>0090CE18</Address>
  <EnableCode>
    89 45 0C 85 FF 74 2F 83 7F 24 00 74 29 57 8B CB
    E8 23 8E B8 FF 85 C0 74 1D 8B CB 8B 03 68 01 01
    00 00 FF 50 58 85 C0 74 0D 8B 45 0C 6A 14 E8 DD
    B9 FD FF 01 45 0C 85 FF E9 56 35 CA FF CC CC CC
  </EnableCode>
  <DisableCode></DisableCode>
</Code><Code>
  <Description>伤害计算入口</Description>
  <Address>005B03A6</Address>
  <EnableCode>E9 6D CA 35 00</EnableCode>
  <DisableCode></DisableCode>
</Code></Codes>
<Params><Param>
  <Name>加成比例</Name>
  <Address>0090CE45</Address>
  <Length>1</Length>
  <Type>Number</Type>
  <Value unit="%>20</Value>
  <Min>0</Min>
  <Max>100</Max>
</Param></Params>
</SkillEffectItem>
```

1. 特技效果是需要写代码实现的，如果你学会了利用汇编语言修改311程序，那么可以通过按照自定义包的格式，修改effect-conf目录下的CustomizeEffect.scp文件，实现添加自定义的特技效果。
2. 一个更好的办法是找自定义包作者写的自定义特技效果并整合进CustomizeEffect.scp文件，你只需要懂一点xml知识即可。



Question 5: 啊! 游戏玩到一半跳出了!!

1. 首先不要慌张, 系统目录下有自动存档, 将Save000文件后三位数字改成001-032之间的任意一个数字, 即可在游戏里恢复。
2. 可以打开Window事件管理器, 找到刚刚跳出的事件, 将详细信息截图发到百度贴吧ryan_knight_12吧发帖反馈, 或通过你的Mod制作者反馈, 我确认后就会修复问题。



此电脑 > 文档 > Koei > San11 Tc > SaveData

名称	修改日期	类型	大小
MakeData.s11	2021/2/12 0:05	S11 文件	127 KB
Save000.s11	2021/2/13 2:36	S11 文件	69 KB

事件查看器 (本地)

- 自定义视图
- Windows 日志
 - 应用程序
 - 安全
 - Setup
 - 系统
 - Forwarded Events
- 应用程序和服务日志
- 订阅

应用程序 事件数: 65,198 (1) 可用的新事件

级别	日期和时间	来源	事件 ID	任务类别
错误	2021/2/13 3:40:24	SecurityCenter	16	无
信息	2021/2/13 3:40:24	Windows Error Report...	1001	无
信息	2021/2/13 3:40:24	SecurityCenter	15	无
错误	2021/2/13 3:40:20	Application Error	1000 (100)	
错误	2021/2/13 3:40:14	SecurityCenter	16	无
信息	2021/2/13 3:40:14	SecurityCenter	15	无
错误	2021/2/13 3:40:04	SecurityCenter	16	无
信息	2021/2/13 3:40:04	SecurityCenter	15	无

事件 1000, Application Error

常规 详细信息

错误应用程序名称: san11pk.exe, 版本: 1.1.0.0, 时间戳: 0x45a35e5d
错误模块名称: san11pk.exe, 版本: 1.1.0.0, 时间戳: 0x45a35e5d
异常代码: 0xc0000005
错误偏移量: 0x004ea1f9
错误进程 ID: 0x19500
错误应用程序启动时间: 0x01d701710f8c8cc9