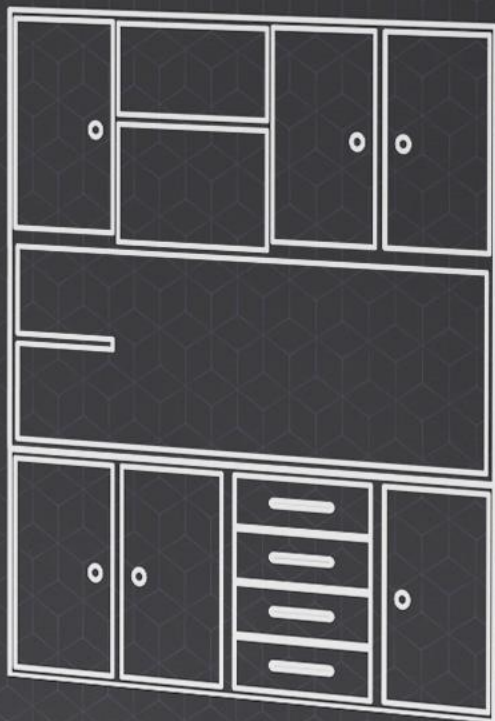




Kitchen Cabinet Generator v3.0



©ARCHVIZTOOLS

Kitchen Cabinet
Generator

#1. Hướng dẫn cài đặt:

Bước 1. Giải nén file Kitchen Cabinet Generator v3.0.rar

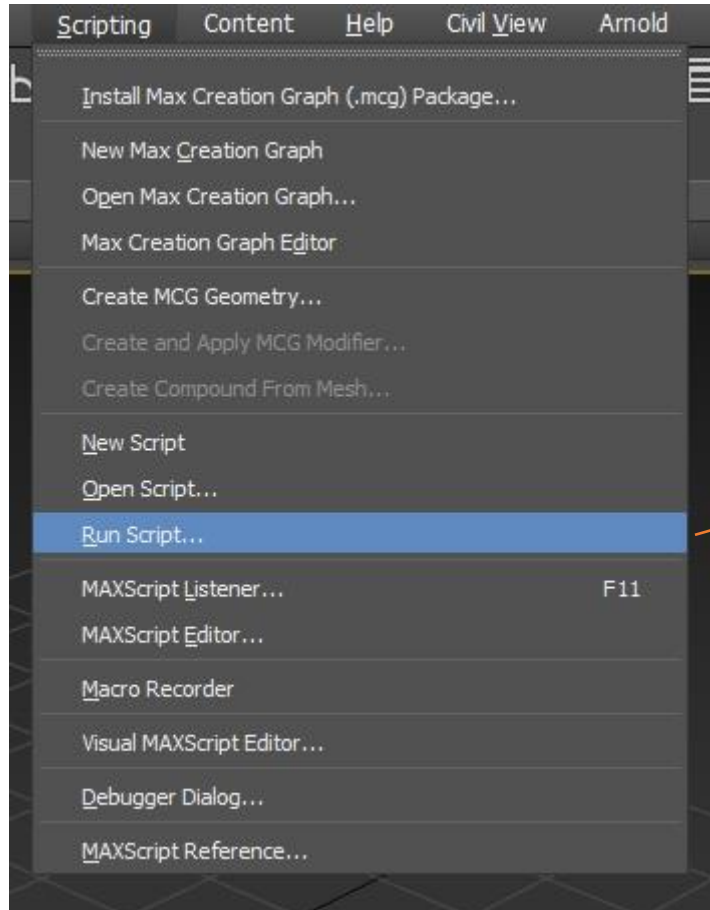
Name	Date modified	Type
Kitchen Cabinet Generator	9/28/2020 3:56 PM	File folder
usericons	9/28/2020 3:57 PM	File folder
Kitchen Cabinet Generator_macro	9/28/2020 2:50 PM	MS File

Bước 2. Copy thư mục Kitchen Cabinet Generator vào thư mục folder “**scripts**” của 3dsMax : <C:\Program Files\Autodesk\3ds Max 20xx\scripts>

renderpresets	7/14/2019 7:37 AM	File folder
resources	7/14/2019 7:37 AM	File folder
Revit_converter	3/30/2020 6:29 PM	File folder
sceneassets	7/14/2019 7:36 AM	File folder
SceneConverter	7/14/2019 7:35 AM	File folder
scenes	7/14/2019 7:37 AM	File folder
scripts	8/7/2020 1:44 PM	File folder
Setup	3/30/2020 6:29 PM	File folder
stdplugins	6/2/2020 12:32 PM	File folder
Themes	7/14/2019 7:36 AM	File folder
ui	4/10/2020 1:51 PM	File folder

Step3. Copy folder [usericons](#) vào theo đường dẫn: <C:\Users\YourPC\AppData\Local\Autodesk\3dsMax\20xx - 64bit\ENU\usericons>

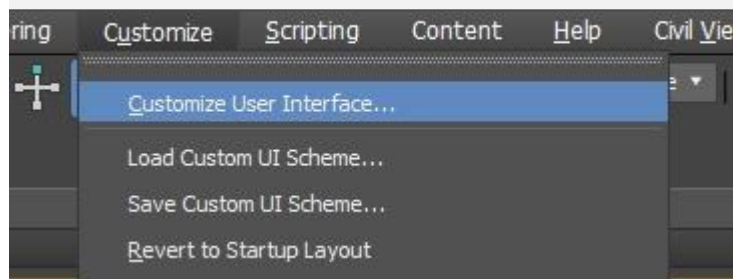
Bước 4. Trong 3dsMax, click Scripting, rồi Run Script..., chạy file **Kitchen Cabinet Generator_macro**.



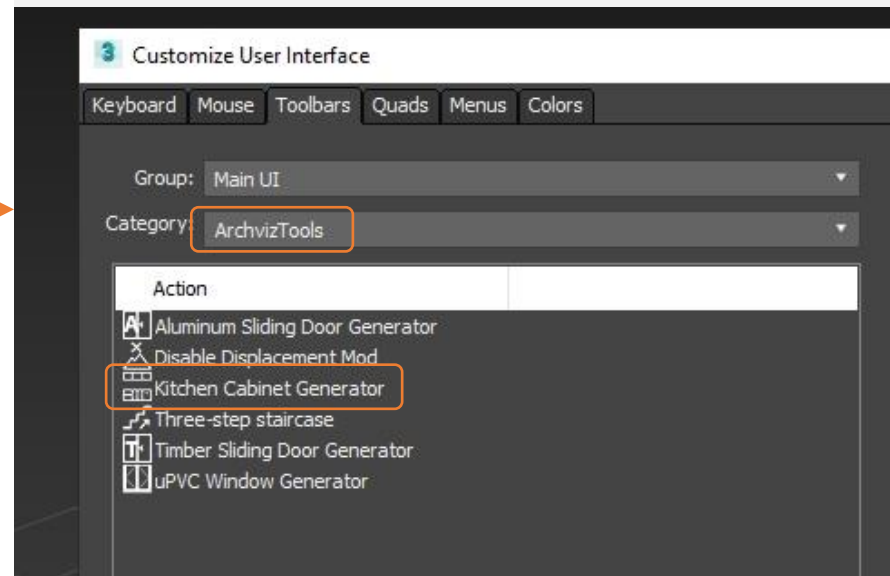
Name	Date modified	Type
Kitchen Cabinet Generator	9/28/2020 3:56 PM	File folder
usericons	9/28/2020 3:57 PM	File folder
Kitchen Cabinet Generator_macro	9/28/2020 2:50 PM	MS File

Bước 5. Tạo nút bấm trên Toolbar.

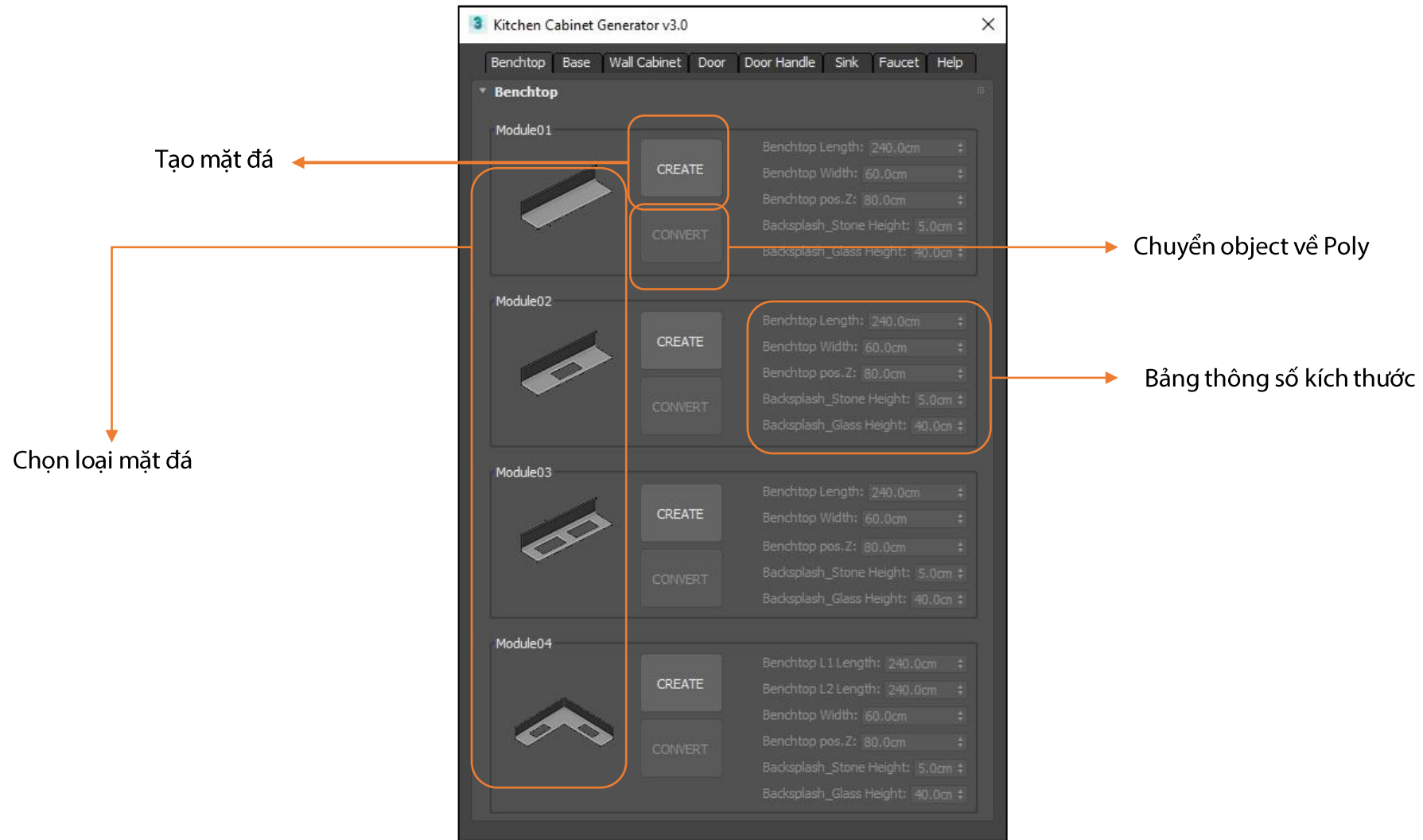
Trong 3dsMax, click Customize >> Customize User Interface...

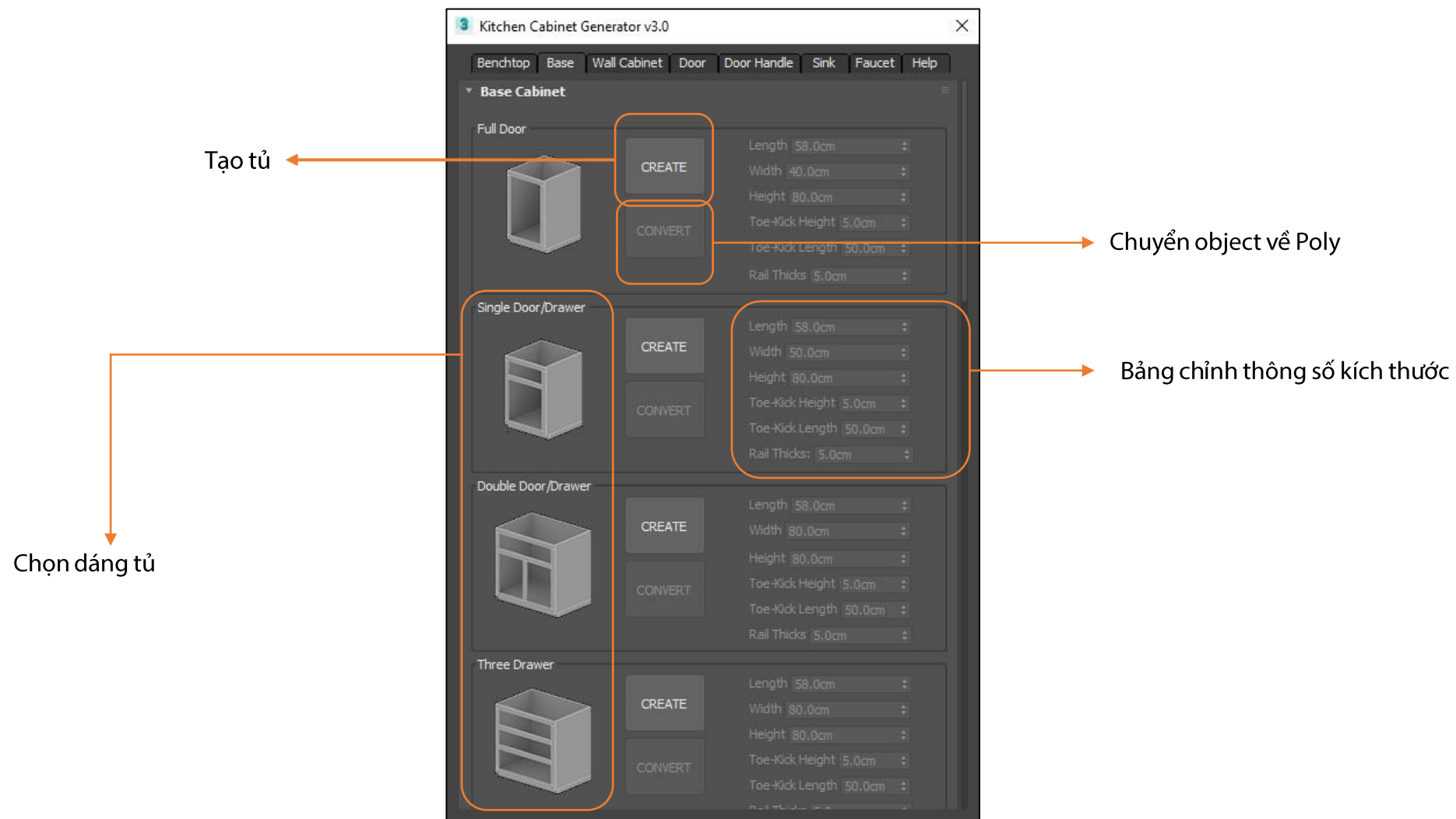


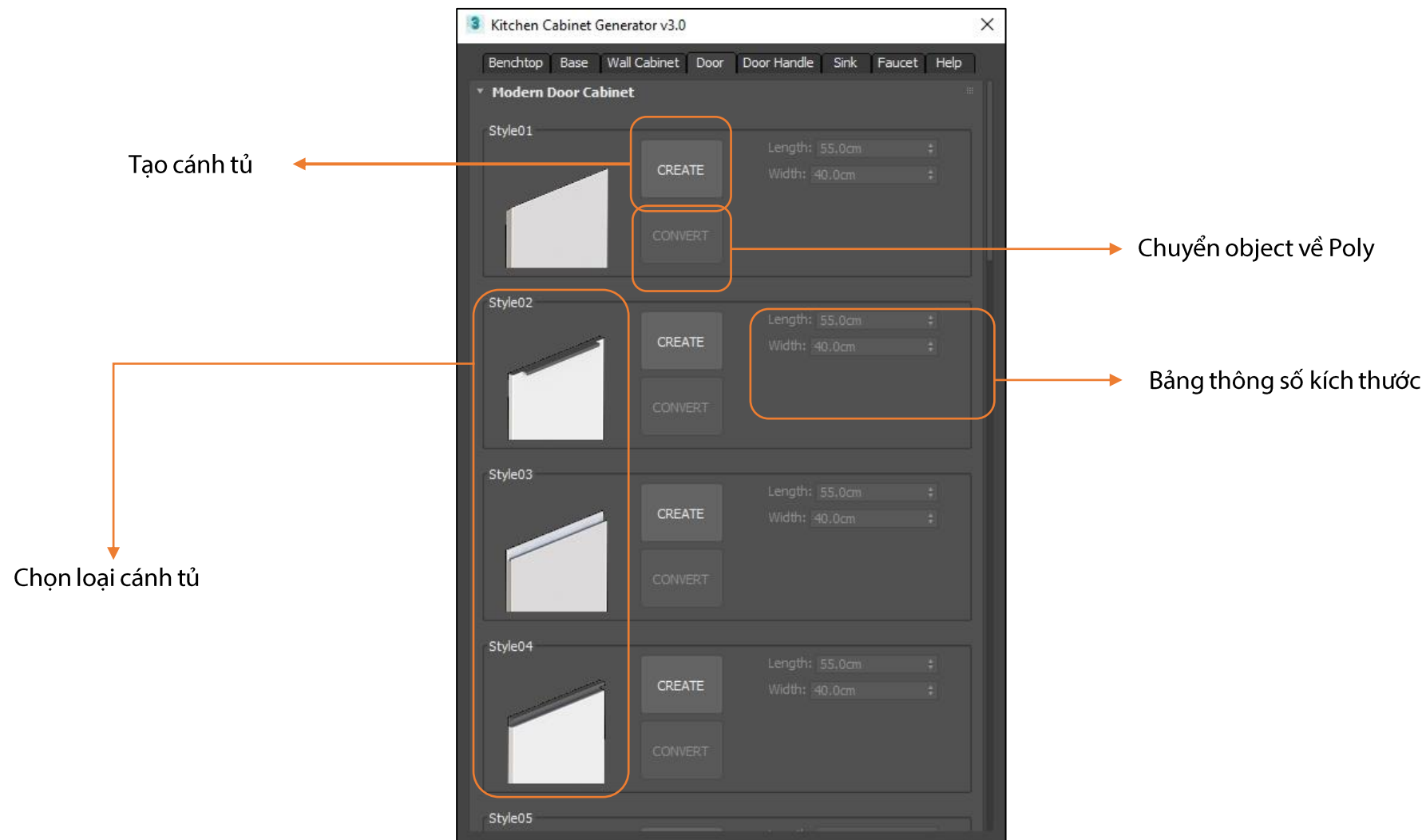
Bước 6. Tạo New Toolbar sau đó kéo thả script. Save lại



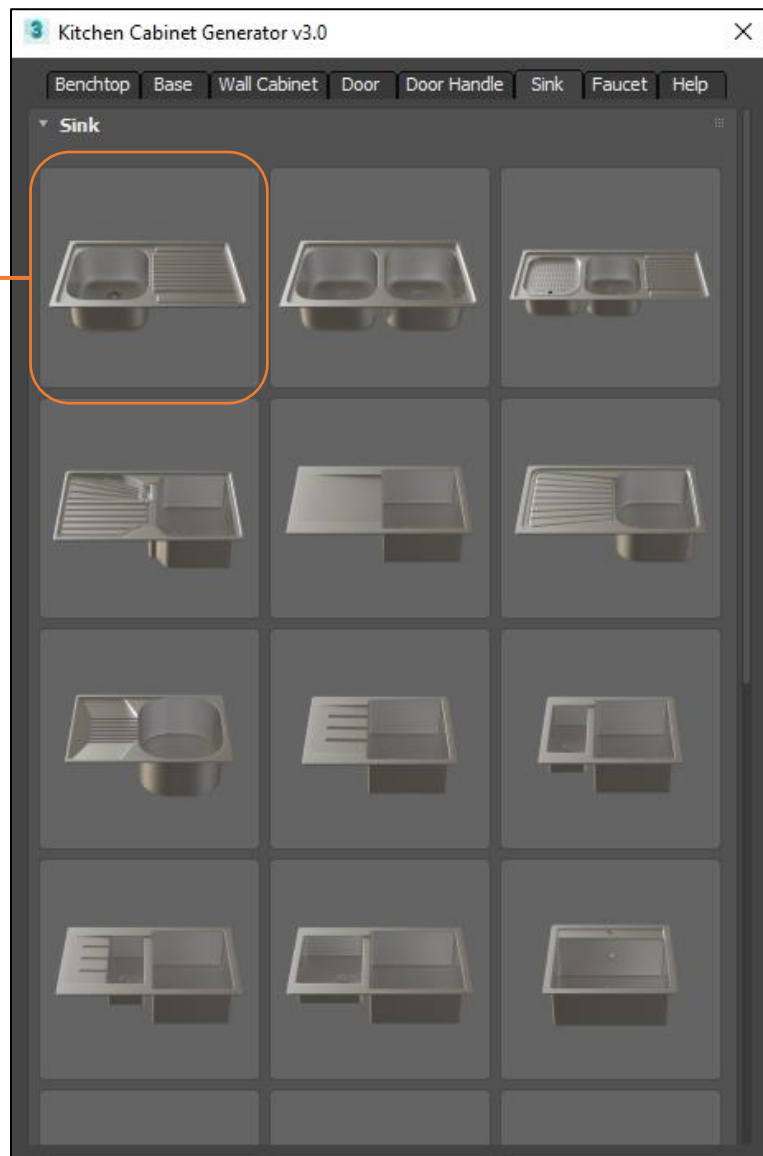
#2. Chú giải công cụ:



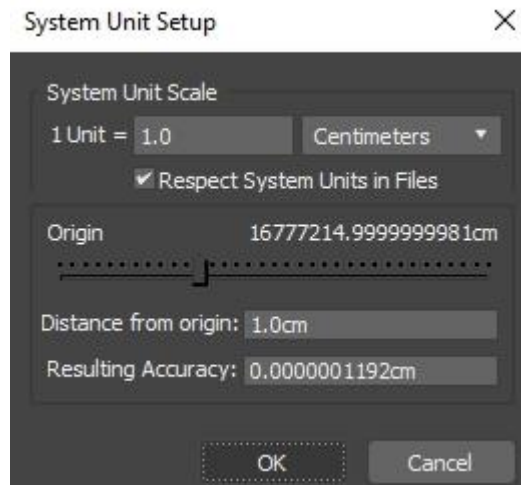




24 mẫu bồn rửa và vòi rửa
thông dụng được tích hợp
sẵn trong script.



#3. Lưu ý:



- System Unit Setup: Đơn vị hệ thống Centimeters
- Không di chuyển object khi đang chỉnh thông số kích thước
- Không di chuyển qua lại các tab khi đang chỉnh thông số kích thước
- Nhấn convert to poly để kết thúc tạo object trước khi muốn tạo object mới
- Di chuyển object mới tạo ra xa gốc tọa độ chút trước khi tạo object mới vì các object mới đều được khởi tạo tại gốc tọa độ.
- Nếu script không chạy do thao tác chưa đúng, hãy chạy lại script



Xin cảm ơn bạn đã mua và sử dụng script Kitchen Cabinet Generator. Hy vọng script này sẽ giúp công việc của bạn được thuận lợi và tiết kiệm thời gian làm việc tối đa.

Mọi thắc mắc liên quan đến kĩ thuật bạn có thể gửi về địa chỉ email: tools4arch@gmail.com
Chúng tôi sẽ cố gắng phản hồi lại trong thời gian sớm nhất.

Wuan Hyu

© [ArchvizTools](#) | [Useful tools & scripts for 3D Architectural Visualization](#)