

目录

一：安装 再度魔改版史诗装备计算器	01
下载、安装、解压等	
二：使用 再度魔改版史诗装备计算器	02
【计算器】 与 【统一自定义】 与 【属性编辑器】 步骤等	
三：运行 再度魔改版史诗装备计算器	07
调整 计算伤害数值 与 打桩伤害数值 之间的系数等	
四：再度魔改版史诗装备计算器 内容	09
【计算器】 内容、百级史诗语录等	
五：再度魔改版史诗装备计算器 文件夹内容	33
setting 文件夹、config.toml 文件、DATA.xlsx 文件等	
六：setting 文件夹内容	36
角色配置、宠物配置、称号配置等	
七：config.toml 文件内容	44
伤害调整、结果输出、奶系切装、多线程配置等	
八：DATA.xlsx 文件内容	54
装备数据、技能占比等	
九：问题 及 解答	64
无法打开、转移存档等	
十：资料	66
卡魔改计算器卡微百科卡伤害数值 计算卡词典图鉴卡等	
附：最新版本 问题解决	69
『布甲 混搭』套装 与 『军神的隐秘遗产 套装』 计算数值降低(用户问题)等	

—	一	—	安装 再度魔改版史诗装备计算器
—	01	—	
	I		网址①: https://fals.lanzous.com/s/dnf-calc 网址②: https://www.lanzous.com/s/dnf-calc (网址可 Ctrl + 鼠标左键快速打开)
---	---	---	---
	II		密码: FZLS (风之凌殇× 肥豚猎手√)
—	02	—	
	I		选择: 再度魔改版史诗装备计算器_vX.Y.Z_S.rar ($X \in \mathbb{N}$ $Y, Z \in \mathbb{N}^+$; X、Y、Z 越大越好) [S 为当前版本 vA.B.C 更新内容] {rar 为文件格式}
—	03	—	
	I		百度一下, 你就知道: https://www.baidu.com/
---	---	---	---
	II		搜索①: 解压工具 搜索②: Bandizip 搜索③: WinRAR
---	---	---	---
	III		下载: 解压工具
—	04	—	
	I		解压①: 鼠标左键 双击 rar 解压②: 鼠标右键 单击 rar→打开方式→解压工具
---	---	---	---
	II		选择①: 解压到→浏览选择文件夹 选择②: 一键解压→解压到当前文件夹 (文件夹全部解压; 解压路径 尽可能缩短)
—	05	—	
	I		打开①: 鼠标左键 双击 exe 打开②: 鼠标右键 单击 exe→打开

二		使用 再度魔改版史诗装备计算器
— 01 —	I	打开①：鼠标左键 双击 exe 打开②：鼠标右键 单击 exe→打开
---	---	---
	II	开启：【计算器】界面
— 02 —	I	选中：存档 A；A={1, 2, …, 61}；A=游戏角色 A
---	---	---
	II	输入：B _A ；B _A 为 '使用者' 自定义【计算器】存档名称
---	---	---
	III	点击：按钮『更改名称』完成自定义【计算器】存档名称存储
— 03 —	I	进行：选择『职业选择』
---	---	---
	II	进行：选择『输出时间』
---	---	---
	III	进行：选择『称号选择』
---	---	---
	IV	进行：选择『宠物选择』
---	---	---
	V	进行：开关『冷却补正』
---	---	---
	VI	进行：开关『百变怪』
---	---	---
	VII	进行：选择『工作服』
---	---	---
	VIII	进行：选择『跨界』、『跨界数量』
— 04 —	I	进行：选择『武器』；『武器』对应『职业选择』
---	---	---
	II	进行：选择『防具』、『首饰』、『特殊』 (图标亮色 = 有；图标暗色 = 无) [点击『套装名称』可选择 无神话的该套装] {『套装名称』第一顺位为 该套装的神话}
---	---	---
	III	进行：选择『智慧的产物』
---	---	---
	IV	进行：开关『传说普雷默认』
— 05 —	I	进行：选择『速度』
---	---	---
	II	点击：按钮『存档』完成【计算器】中『B _A 』数据存储

—	06	—	
	I		点击：按钮『统一自定义』
---		---	---
	II		开启：【统一自定义】界面
—	07	—	
	I		调整：〈输出环境〉
---		---	---
	II		进行：选择『属性攻击』
---		---	---
	III		进行：留存 或 自定义『冷却补正比例』数值
—	08	—	
	I		调整：〈特殊装备补正〉
---		---	---
	II		进行：留存 或 自定义『永恒不息之路 套装』数值
---		---	---
	III		进行：留存 或 自定义『命运歧路 腰带、鞋』数值
---		---	---
	IV		进行：选择『经验等级』、『恍惚增幅』 (『经验等级』为『龙血玄黄 套装』角色熟练度) (『恍惚等级』为『破晓曦光 套装』强化 或 增幅数值)
—	09	—	
	I		调整：〈奶量增幅相关〉 所有数据为零
—	10	—	
	I		调整：〈属强提升〉 属强为零、属抗不变 或 为零
—	11	—	
	I		点击：按钮『保存』完成【统一自定义】数据存储
---		---	---
	II		关闭：【统一自定义】界面

—	12	—	
	I		点击：按钮『属性编辑器』
---		---	---
	II		开启：【属性编辑器】界面
—	13	—	
	I		点击：按钮『+ -』可增添 或 删除【属性编辑器】存档
---		---	---
	II		选中：新存档
---		---	---
	III		输入： B_A ； B_A 为‘使用者’自定义【计算器】存档名称 (【计算器】存档名称 与 【属性编辑器】存档名称 需要一致)
—	14	—	
	I		进行：选择『主属性』 (主属性为 力量 或 智力 或 体力 或 精神)
---		---	---
	II		进行：选择『攻击力』 (攻击力为 物理攻击力 或 魔法攻击力 或 独立攻击力)
—	15	—	
	I		进行：选择『神话部位』 (上衣神话部位 增幅 有额外加成)
---		---	---
	II		进行：选择『全部强化 或 增幅』、『数值』
—	16	—	
	I		进行：开关『无色晶体契约』
—	17	—	
	I		进行：修正『武器』的『强化 或 增幅』、『数值』 (修正 与 『全部强化 或 增幅』、『数值』 相异的数据)
---		---	---
	II		进行：填写『武器』 附魔的『主属性』、『攻击力』
---		---	---
	III		进行：填写『武器』 附魔的『属强』
---		---	---
	IV		进行：选择『武器』的『锻造』
---		---	---
	V		进行：选择『职业选择』
---		---	---
	VI		进行：选择『武器』；『武器』对应『职业选择』
—	18	—	
	I		定义：『装备』 为 『防具』、『首饰』、『特殊』 定义：『防具』 为 上衣、头肩、下装、鞋、腰带 定义：『首饰』 为 项链、手镯、戒指 定义：『特殊』 为 辅助装备、魔法石、耳环
---		---	---
	II		进行：修正『装备』的『强化 或 增幅』、『数值』

		(修正 与 『全部强化 或 增幅』、『数值』 相异的数据)
---	---	---
III		进行: 填写『装备』 附魔的 『主属性』、『攻击力』
---	---	---
IV		进行: 填写『装备』 附魔的 『属强』
---	---	---
V		进行: 选择『装备』 附魔的 『技能』
---	---	---
VI		进行: 填写『防具』 徽章的 『主属性』、『攻击力』 (『防具』 徽章指 『防具』 上徽章 与 下徽章 的 和)
—	19	—
I		定义:『装扮』 为 装扮栏『徽章装扮』、『时装装扮』 定义:『徽章装扮』 为 武器装扮、光环装扮、皮肤装扮 定义:『时装装扮』 为 时装散件、时装套装
---	---	---
II		进行: 填写『装扮』的 『主属性』、『攻击力』
---	---	---
III		进行: 填写『装扮』的 『属强』
---	---	---
IV		进行: 选择『装扮技能』
---	---	---
V		进行: 选择『光环技能』
---	---	---
VI		进行: 填写『装扮徽章』的 『主属性』、『攻击力』 (『装扮徽章』指 『装扮』 上徽章 与 下徽章 的 和)
—	20	—
I		进行: 填写『称号』 附魔的 『主属性』、『攻击力』
---	---	---
II		进行: 填写『称号』 附魔的 『属强』
---	---	---
III		进行: 选择『称号』 附魔的 『技能』
---	---	---
IV		进行: 选择『称号换装』 附魔的 『技能』 (『称号换装』 仅 与穿戴不同时 选择)
—	21	—
I		进行: 填写『冒险团』的 『主属性』
---	---	---
II		进行: 填写『公会』的 『主属性』
---	---	---
III		进行: 填写『训练官』的 『主属性』、『攻击力』
---	---	---
IV		进行: 填写『婚戒婚房』的 『主属性』、『攻击力』、『属强』
---	---	---
V		进行: 填写『收集箱』的 『主属性』、『攻击力』、『属强』

---	---	-----	---	---	-----
	VI		进行:	填写『勋章』的	『主属性』、『攻击力』、『属强』
---	---	-----			-----
	VII		进行:	填写『名称装饰卡』的	『主属性』
---	---	-----			-----
	VIII		进行:	填写『副武器』的	『攻击力』
—	22	—			
	I		定义:	『宠物装备』	为 红色装备、蓝色装备、绿色装备
---	---	-----			-----
	II		进行:	填写『宠物装备』的	『主属性』、『攻击力』、『属强』
---	---	-----			-----
	III		进行:	填写『宠物技能』的	『+%主属性』
---	---	-----			-----
	IV		进行:	填写『宠物附魔』的	『主属性』、『攻击力』、『属强』
—	22	—			
	I		点击:	按钮『保存』	完成【属性编辑器】中『B _λ 』数据存储
---	---	-----			-----
	II		关闭:	【属性编辑器】	界面
—	23	—			
	I		点击:	按钮『重载配置』	或 重启【计算器】

三		运行 再度魔改版史诗装备计算器
— 01 —	I	打开①：鼠标左键 双击 exe 打开②：鼠标右键 单击 exe→打开
---	---	---
	II	开启：【计算器】界面
— 02 —	I	选中：B _A ；B _A = 游戏角色 B _A
---	---	---
	II	点击：按钮『读档』完成【计算器】中『B _A 』数据读取
— 03 —	I	点击：按钮『初始化』完成【计算器】中『装备』初始化 (『装备』为『防具』、『首饰』、『特殊』)
---	---	---
	II	进行：选择 B _A 在游戏中的『装备』(12 件)
---	---	---
	III	点击：按钮『计算』得到【计算结果 - verX.Y.Z】界面 (X ∈ N ⁺ Y、Z ∈ N ⁺)
---	---	---
	IV	记录：『1st』顺位的 百分比数值 E 不理睬伤害数值 (接下来为 调整 伤害数值 使其 准确)
---	---	---
	V	关闭：【计算结果 - verX.Y.Z】界面
— 04 —	I	登录：【地下城与勇士】
---	---	---
	II	打桩：选择 B _A 在计算中的『装备』(12 件) (计算装备 与 打桩装备 需要一致)
---	---	---
	III	记录：打桩的 伤害数值 F (接下来的 计算 伤害数值 手法、五药等 与 此时相同)
---	---	---
	IV	登出：【地下城与勇士】
— 05 —	I	百度一下，你就知道： https://www.baidu.com/
---	---	---
	II	搜索①：文本编辑器 搜索②：Notepad++ 搜索③：Vscode
---	---	---
	III	下载：文本编辑器
— 06 —	I	打开①：鼠标左键 双击 config.toml

		打开②：鼠标右键 单击 config.toml→方式→文本编辑器
---	---	---
II		寻找：# 默认的分数的与打桩的比例关系 (可 Ctrl + F 后输入关键词寻找)
---	---	---
III		修改：score_to-damage-rate = " 1 / (E/100) * F "
---	---	---
IV		保存：config.toml (可 Ctrl + S 进行保存) [是后续 config.toml 其它用途的前置教程]
—	07	—
I		选中：B _A ；B _A = 游戏角色 B _A
---	---	---
II		点击：按钮『读档』完成【计算器】中『B _A 』数据读取
---	---	---
III		点击：按钮『计算』得到【计算结果 - verA. B. C】界面 (A∈N B、C∈N+)
---	---	---
IV		结果：【计算结果 - verA. B. C】界面 (计算 伤害数值 与 打桩 伤害数值 大体一致) [打桩 伤害数值 与 记录打桩 伤害数值的 手法、五药等相关]
—	08	—
I		关闭：【计算结果 - verA. B. C】界面
---	---	---
II		关闭：【计算器】界面

四		再度魔改版史诗装备计算器 内容
—	01	—
	I	打开①：鼠标左键 双击 exe 打开②：鼠标右键 单击 exe→打开
---	---	---
	II	开启：【计算器】界面
—	02	—
	I	说明：再度魔改版史诗装备计算器-vX.Y.Z ($X \in \mathbb{N}$ $Y, Z \in \mathbb{N}^+$)
---	---	---
	II	说明：魔改 by 原创 by (魔改的作者 与 原创的作者)
—	03	—
	I	说明：存档 B_A (' 使用者 ' 自定义【计算器】存档名称) [$A = \{1, 2, \dots, 61\}$; $A = \text{游戏角色 } A$] {同一游戏角色 A 其存档名称 B_A 需要一致}
---	---	---
	II	说明：按钮『更改名称』 (完成自定义【计算器】存档名称存储)
---	---	---
	III	说明：按钮『存档』 (完成【计算器】中『 B_A 』数据存储)
---	---	---
	IV	说明：按钮『读档』 (完成【计算器】中『 B_A 』数据读取)
—	04	—
	I	说明：按钮『统一自定义』 (开启【统一自定义】界面 详细内容具体操作前往 二)
---	---	---
	II	说明：按钮『属性编辑器』 (开启【属性编辑器】界面 详细内容具体操作前往 二)
—	05	—
	I	说明：『职业选择』 (进行选择游戏角色 A 与 存档名称 B_A 的 职业) [按照游戏中 冒险团页面中 角色收藏薄的 顺序排列] {『职业选择』具有对应『武器』}
---	---	---
	II	说明：『输出时间』 (进行选择游戏角色 A 与 存档名称 B_A 的 输出时间) [20 秒 觉醒占比上升] {60 秒 觉醒占比下降}
---	---	---

III	说明：『称号选择』 (进行选择游戏角色 A 与 存档名称 B _A 的 称号)	
IV	说明：『宠物选择』 (进行选择游戏角色 A 与 存档名称 B _A 的 宠物)	
V	说明：『冷却补正』 (进行开关游戏角色 A 与 存档名称 B _A 的 冷却补正) [X 纯伤害：修改计算分数 与 打桩伤害后 可意为技能不变] {0 含冷却：修改计算分数 与 打桩伤害后 可意为技能改变}	
VI	说明：『百变怪』 (进行开关游戏角色 A 与 存档名称 B _A 的 百变怪) [若搭配含百变怪，提示相应文字与显示亮色图标] {可选范围为 未拥有、非神化、非工作服、非智慧的产物}	
VII	说明：『工作服』 (进行选择游戏角色 A 与 存档名称 B _A 的 工作服 可升级数量) [若搭配含可升级工作服，提示相应文字与显示暗色图标]	
VIII	说明：『跨界』、『跨界数量』 (进行选择游戏角色 A 与 存档名称 B _A 的 跨界来源 及 数量) [若搭配含可跨界装备，提示相应文字与显示暗色图标]	
06		
I	定义：『装备』 为 『防具』、『首饰』、『特殊』 定义：『防具』 为 上衣、头肩、下装、鞋、腰带 定义：『首饰』 为 项链、手镯、戒指 定义：『特殊』 为 辅助装备、魔法石、耳环	
II	说明：按钮『初始化』 (初始化『武器』、『装备』、『智慧的产物』) [初始化『百变怪』、『工作服』、『跨界』、『跨界数量』]	
III	说明：按钮『全点亮』 (全点亮『装备』、『智慧的产物』)	
IV	说明：M/177 (M={1, 2, ..., 177}; M=『装备』、『智慧的产物』总数量)	
V	说明：N (实时显示为当前配置的总组合数) [与『速度』、『百变怪』、『工作服』相关]	
07		
I	说明：『武器』	

		(进行选择游戏角色 A 与 存档名称 B _A 的 武器)
---	---	---
II		说明：『装备』 (进行选择游戏角色 A 与 存档名称 B _A 的 装备)
---	---	---
III		说明：『智慧的产物』 (进行选择游戏角色 A 与 存档名称 B _A 的 智慧的产物)
---	---	---
IV		说明：『传说普雷默认』 (进行开关游戏角色 A 与 存档名称 B _A 的 传说、普雷是否计算)
—	08	—
	I	说明：按钮『使用说明』 (开启使用说明文件夹)
—	09	—
	I	说明：『速度』 (快速 = 不太精确，删除单一散件) (中速 = 稍精确，包括散件、神话优先) (中速 不偏好神话 = 稍精确，包括散件、神话同等优先级) (慢速 = 比较精确，所有限制解除，保留价值预估函数过滤) (超慢速 = 非常精确，所有限制解除，天荒地老海枯石烂滴慢)
—	10	—
	I	说明：按钮『重载配置』 (修改相关文件后用以重载 或 可以手动重启【计算器】)
—	11	—
	I	说明：『计算栏』 (显示已计算的使用时间) [显示已计算的有效搭配]
—	12	—
	I	说明：按钮『计算!』 (使【计算器】计算)
---	---	---
	II	说明：按钮『停止』 (使【计算器】停止) [处于多进程数据交互性能考虑，废弃中途停止计算功能] {请通过重启程序来实现，停止计算功能}
—	13	—
	I	关闭：【计算器】界面

—	14	—	『武器』
—	15	—	『鬼剑士武器』
---	I	---	---
---	II	---	短 剑：「信念徽章：自由」 (只有坚定的信念 才能实现完美的胜利)
---	III	---	短 剑：「战场的热血：安格巴迪」 (凭着一腔热情 邀你进入舞场)
---	IV	---	太 刀：「太极天帝剑」 (天帝使用的宝剑)
---	V	---	太 刀：「前瞻守卫者」 (第一个突击 最后一个撤退)
---	VI	---	钝 器：「哈蒂 - 赎月者」 (水中捞月之人 看似成功唾手可得 但一切终将化为泡影)
---	VII	---	钝 器：「骚动的冥焰」 (那是点亮地狱的火焰 预示着痛苦的降临)
---	VIII	---	巨 剑：「卡西姆的大剑」 (追忆古代剑士卡西姆之力)
---	IX	---	巨 剑：「神之意象」 (依照军神形象制作的大剑)
---	X	---	光 剑：「星之海：巴德纳尔」 (群星飞舞 就像是星星的海洋)
---	XI	---	光 剑：「赤光剑路易纳斯」 (你是说双龙魔影剑吗 嗯 让我想起了往事)
—	16	—	『格斗家武器』
---	I	---	---
---	II	---	手 套：「白虎啸魂手套」 (据说 只有气运极好之人 才能听到白虎的咆哮)
---	III	---	手 套：「无瑕之意志手套」 (只有纯净的精神 才能发出纯净的念气)
---	IV	---	臂 铠：「太阴神：灵龟」

		(只有高贵之人 才能获得灵物的庇护)	
---	---	---	---
V		臂 铠 :「毁灭之碾压」 (破坏是最完美的创造 分解师新人)	
---	---	---	---
VI		爪 :「疯狂飓风」 (无所不在的剧毒 化作死亡之风 席卷一切)	
---	---	---	---
VII		爪 :「痛苦之源」 (痛苦 无穷的痛苦 让他变得更加强大)	
---	---	---	---
VIII		拳 套 :「猎焰追魂拳套」 (猎人的本能 就是全力追踪猎物)	
---	---	---	---
IX		拳 套 :「幻光绽放拳套」 (哇 绽放出耀眼的光芒)	
---	---	---	---
X		东方棍 :「青沙棍」 (不要被青色的光迷惑)	
---	---	---	---
XI		东方棍 :「鸣鸿破影棍」 (最好的防御 即是最好的攻击)	
---	---	---	---
—	17	—	—
	I	『神枪手武器』	
---	---	---	---
	II	左轮枪 :「午夜生死轮盘」 (这颗子弹 有时会给你送来寂静)	
---	---	---	---
	III	左轮枪 :「血枪之脉」 (看到越来越多的鲜血 我的脉搏开始加速)	
---	---	---	---
	IV	自动手枪:「寻觅海石竹」 (他们也有感情吗 某位多愁善感的机械师)	
---	---	---	---
	V	自动手枪:「雷霆怒啸手枪」 (这种奇怪的电流究竟从何而来)	
---	---	---	---
	VI	步 枪 :「湍流」 (能逃出来吗)	
---	---	---	---
	VII	步 枪 :「强力打击-X」 (搜索位置) [计算距离] {准备一举歼灭}	

---	---	---	---	---
VIII		手 炮：「乾坤极电炮」 (充电一次到位)		
---	---	---	---	---
IX		手 炮：「绝杀：无人生还」 (只有瞬间秒杀敌人 才称得上真正的必杀技)		
---	---	---	---	---
X		手 弩：「激光流星弓」 (不行 还得减轻重量)		
---	---	---	---	---
XI		手 弩：「吟游诗人的轻吟」 (你的歌声让我的心跳动)		
—	18	<hr/>		
I		『魔法师武器』		
---	---	---	---	---
II		矛：「歼灵灭魂矛」 (只要打到一下 你就死定了)		
---	---	---	---	---
III		矛：「吟唱：不灭之魂」 (救救 我)		
---	---	---	---	---
IV		棍 棒：「精灵浮风棍」 (呜呜)		
---	---	---	---	---
V		棍 棒：「混沌之种」 (嘿嘿嘿 你最好给我小心点)		
---	---	---	---	---
VI		魔 杖：「火焰地狱」 (让你看看什么叫地狱)		
---	---	---	---	---
VII		魔 杖：「魔力之泉：加斯达利亚」 (高贵的魔力能创造出一切魔法)		
---	---	---	---	---
VIII		法 杖：「世界树的根须」 (我愿成为你的力量)		
---	---	---	---	---
IX		法 杖：「银月的祝福」 (看到那轮明月了吗 女神好像很开心呢)		
---	---	---	---	---
X		扫 把：「世界树之精灵」 (世界树的意志将为你祝福)		
---	---	---	---	---
XI		扫 把：「纯白的祈祷」 (心灵变得平静)		

—	19	—	
	I		『圣职者武器』
---		---	---
	II		十字架：「圣者的慈悲」 (含有 4 种神圣力量)
---		---	---
	III		十字架：「闪耀的神威」 (让所有敌人感受主的荣耀)
---		---	---
	IV		念珠：「轮回之轮：桓龙」 (生与死 一切都只是硬币的两面)
---		---	---
	V		念珠：「古代神兽的记忆」 (不知不觉 有个声音在我脑海中回响)
---		---	---
	VI		图腾：「暗战终结者」 (最后的暗斗 我自己)
---		---	---
	VII		图腾：「拓荒者之路」 (为了寻找梦想而在世界上流浪的人 我们称之为开拓者)
---		---	---
	VIII		镰刀：「泯灭之灵」 (集中精神 一旦失去理性 就完了)
---		---	---
	IX		镰刀：「异教主的审判」 (信徒 你必须相信我 不要被那个恶魔欺骗了)
---		---	---
	X		战斧：「弗卡奴斯的第二个痕迹」 (凡是他所到之处 一切都会化为灰烬)
---		---	---
	XI		战斧：「信念之重量」 (在深渊之名下) [我们合而为一]
—	20	—	
	I		『暗夜使者武器』
---		---	---
	II		匕首：「匿影」 (我想给你一个忠告 小心脚下)
---		---	---
	III		匕首：「暗杀团长的玉妆刀」 (目标确认 开始执行任务)
---		---	---
	IV		双剑：「一叶障目」 (除非死到临头 否则很难明白这把剑为何是杀生之剑)

---	---	---	---	---
	V		双 剑：「血色舞会」 (真是无聊的舞会 不过偶尔也需要逢场作戏一下)	
---	---	---	---	---
	VI		手 杖：「绿色生命的面容」 (表面越生机勃勃 隐藏的内在就越黑暗)	
---	---	---	---	---
	VII		手 杖：「圣洁的精灵遗物」 (我对你的高洁表示敬意 请把那神圣的力量借给我吧)	
---	---	---	---	---
	VIII		苦 无：「血腥红宝石之眼」 (在那红色眼眸之中) [血色仍未消散]	
---	---	---	---	---
	IX		苦 无：「天幕道火扇」 (火之捷径就在这把扇子中)	
—	21	—	<hr/>	
	I		『魔枪士武器』	
---	---	---	---	---
	II		长 枪：「幻影狂欢长枪」 (到达幻影尽头之人的象征)	
---	---	---	---	---
	III		长 枪：「彪悍冲锋者」 (跟我来)	
---	---	---	---	---
	IV		战 戟：「万夫之勇」 (休想通过)	
---	---	---	---	---
	V		战 戟：「沙岩幻戟」 (外柔内刚)	
---	---	---	---	---
	VI		光 枪：「千芒闪爆枪」 (闪耀的爆炸让世界变得一片寂静)	
---	---	---	---	---
	VII		光 枪：「天将军：传承之光」 (看天上 划破天际的那道蓝光)	
---	---	---	---	---
	VIII		暗 矛：「寂灭剧毒矛」 (闯入领域的一切敌人) [都会被剥夺声音]	
---	---	---	---	---
	IX		暗 矛：「魅影飞龙」 (我的尖枪可是要突破天际的)	
—	22	—	<hr/>	

I	『枪剑士武器』	
---	---	---
II	长 刀 :「金刚密藏刀」 (如此精致 如此完美 这才是神赐予的礼物)	
---	---	---
III	长 刀 :「夜天刀」 (如夜空般深沉的刀刃 看上去是如此的美丽)	
---	---	---
IV	小太刀 :「冰洁的红焰」 (我会全力以赴 绝不会手下留情)	
---	---	---
V	小太刀 :「冥焰黑暗之触」 (你还 无法赢过我)	
---	---	---
VI	重 剑 :「聚能擎天剑」 (武器本身就是一个原子炉引擎) [这是划时代的创造]	
---	---	---
VII	重 剑 :「爆裂红焰」 (红色火焰飞舞之时 世界将陷入一片火海)	
---	---	---
VIII	源力剑 :「远古御神战剑」 (即使是古老的技术 也绝不能小看)	
---	---	---
IX	源力剑 :「谍影: 超级核心」 (让我看看 这就是那个项目的产物 嗯 好像也不坏嘛)	

—	23	—	
	I		『装备』
—	24	—	
	I		『布甲 传统』套装
—	25	—	
	I		『古代祭祀的神圣仪式 套装』
---		---	---
	II		神 话 :「大祭司的神启礼服」 (虔诚的信徒将得到更大的恩宠)
---		---	---
	III		上 衣 :「大祭司的星祈礼袍」 (拥有圣洁之心的人必将得到恩宠)
---		---	---
	IV		头 肩 :「大祭司的星祈披肩」 (从而获得智慧)
---		---	---
	V		下 装 :「大祭司的星祈长裙」 (因得到恩宠, 欲望变得更强烈了)
---		---	---
	VI		鞋 :「大祭司的星祈凉鞋」 (变得更加敏捷)
---		---	---
	VII		腰 带 :「大祭司的星祈腰带」 (从而身心轻健)
—	26	—	
	I		『遗忘魔法师的馈赠 套装』
---		---	---
	II		神 话 :「大魔法师[??]的长袍」 (魔法是一门研究人心的学问)
---		---	---
	III		上 衣 :「魔法师[??]的长袍」 (只有对潜意识有深刻的理解 才能驾驭强大的魔法)
---		---	---
	IV		头 肩 :「魔法师[??]的披风」 (如果能感觉到魔力的流动 就能操纵它)
---		---	---
	V		下 装 :「魔法师[??]的护腿」 (如果能利用对方的魔力 就是获得了最好的盾牌)
---		---	---
	VI		鞋 :「魔法师[??]的长靴」 (将魔力集中在脚下 然后踩着魔力奔跑) [就可以极大的提高移动速度]
---		---	---
	VII		腰 带 :「魔法师[??]的腰带」

		(如果彻底理解了魔力 就能让时间停止)
—	27	—
	I	『天堂舞姬 套装』
---		---
	II	神 话 :「浪漫旋律华尔兹」 (你想与我共舞吗)
---		---
	III	上 衣 :「优雅旋律华尔兹」 (我想与你共舞)
---		---
	IV	头 肩 :「性感洒脱探戈」 (与我一起编写幸福的故事吧)
---		---
	V	下 装 :「魅惑律动伦巴」 (我实在太喜欢你了)
---		---
	VI	鞋 :「激烈欢动踢踏」 (我来带领你)
---		---
	VII	腰 带 :「热情舞动桑巴」 (伴着节奏, 翩翩起舞吧)
---		---
—	28	—
	I	『皮甲 传统』套装
—	29	—
	I	『死亡阴影 套装』
---		---
	II	神 话 :「掌管生死之影夹克」 (超越死亡, 掌管生死之人的象征)
---		---
	III	上 衣 :「死亡阴影夹克」 (看着那片散发出黑暗气息的阴影吧)
---		---
	IV	头 肩 :「死亡阴影护肩」 (那个气息是死亡的气息)
---		---
	V	下 装 :「死亡阴影短裤」 (那片阴影是死亡的领域)
---		---
	VI	鞋 :「死亡阴影长靴」 (也许能获得生死的权限)
---		---
	VII	腰 带 :「死亡阴影腰带」 (若有勇气, 便站在其上)
---		---
—	30	—

I	『皇家裁决者宣言 套装』
II	神 话 : 「皇家裁决者审判外套」 (见过这件衣服的人, 将会陷入永远的沉默)
III	上 衣 : 「首席执行官裁决夹克」 (挑战皇室权威的人啊)
IV	头 肩 : 「首席执行官裁决肩甲」 (伸手不见五指的黑夜)
V	下 装 : 「首席执行官裁决短裤」 (我宣布, 现在向你行刑)
VI	鞋 : 「首席执行官裁决长靴」 (听到这个脚步声 就意味着你最后的瞬间即将来临)
VII	腰 带 : 「首席执行官裁决腰带」 (涌动着寂寞的寂静之夜)
— 31 —	—
I	『龙血玄黄 套装』
II	神 话 : 「战无不胜上衣」 (任何战略和战术都对他无效)
III	上 衣 : 「冲锋陷阵胸甲」 (只要那个人在周围 就必须时刻小心脚下)
IV	头 肩 : 「枪林弹雨护肩」 (在战场上 急救箱是生命的保障)
V	下 装 : 「破釜沉舟护腿」 (拯救陷入危机的同伴 比消灭敌人更重要)
VI	鞋 : 「赤地千里战靴」 (阻止战争比在战场上赢得胜利更加伟大)
VII	腰 带 : 「浴血奋战腰带」 (在战场上 只要胆子够大 就没有不可能的事)
— 32 —	—
I	『轻甲 传统』 套装
— 33 —	—
I	『贫瘠沙漠的遗产 套装』

II	神 话 :「爆裂大地之勇猛」 (虽然身处贫瘠之地 危如累卵 但仍坚强地生存了下来) (这是留给我们的最宝贵的遗产)	
III	上 衣 :「燃烧烈焰之勇气」 (这片大地 是被遗弃之地)	
IV	头 肩 :「艰难求生之斗志」 (但仍有生命顽强地生存了下来)	
V	下 装 :「肆虐狂风之意志」 (贫瘠而荒凉的死亡之地)	
VI	鞋 :「寂静寒夜之忍耐」 (作为宝贵的遗产一直流传到现在)	
VII	腰 带 :「守护战士之苦难」 (他们的意志跨越了时代)	
34	<hr/>	
I	『炎炎之盛宴 套装』	
II	神 话 :「炎炎:霸王树」 (这种味道 让人欲罢不能)	
III	上 衣 :「炎炎:火龙果」 (没有香味 这个东西到底是什么味道啊)	
IV	头 肩 :「炎炎:榴莲」 (要想觐见国王 就必须忍受痛苦)	
V	下 装 :「炎炎:荔枝」 (刺乎乎的东西最恶心了)	
VI	鞋 :「炎炎:木瓜」 (不知该如何描述这种味道)	
VII	腰 带 :「炎炎:山竹」 (女王的名号当之无愧)	
35	<hr/>	
I	『擎天战甲 套装』	
II	神 话 :「摧枯拉朽胸甲」 (这是他们的技术) [但不是他们的力量]	

---	---	---	---	---
III		上 衣 : 「气吞山河战甲」 (不可思议的力量和机动性)		
---	---	---	---	---
IV		头 肩 : 「排山倒海护肩」 (他们克服了第一个极限)		
---	---	---	---	---
V		下 装 : 「雷霆万钧护腿」 (他们在进化) [为了超越生命的极限]		
---	---	---	---	---
VI		鞋 : 「遮天蔽日长靴」 (无法抑制的忍耐)		
---	---	---	---	---
VII		腰 带 : 「风起云涌腰带」 (无法失败的完美)		
—	36	—	—	—
	I			『重甲 传统』套装
—	37	—	—	—
	I			『噩梦：地狱之路 套装』
---	---	---	---	---
II		神 话 : 「撒旦：愤怒之王」 (怒气爆发吧) [呃啊啊啊啊]		
---	---	---	---	---
III		上 衣 : 「撒旦：沸腾之怒」 (我感受到了愤怒) [不可原谅]		
---	---	---	---	---
IV		头 肩 : 「贝利亚尔：毁灭之种」 (我可以 给你力量) [只要能复仇]		
---	---	---	---	---
V		下 装 : 「亚蒙：谎言之力」 (你想要什么) [我需要力量]		
---	---	---	---	---
VI		鞋 : 「巴尔：堕落之魂」 (呵呵 别让我失望 人类) [就算与恶魔交易]		
---	---	---	---	---
VII		腰 带 : 「亚巴顿：绝望地狱」 (但强大的力量必然有其代价) [我可以把灵魂献给你]		

—	38	—	
	I		『传奇铁匠 - 封神 套装』
---		---	---
	II		神 话 : 「天堂之翼」 (据说蕴含着传中的天使之力)
---		---	---
	III		上 衣 : 「妖精之姿」 (妖精之翼虽然很薄 但很快)
---		---	---
	IV		头 肩 : 「魔龙之心」 (据说只要拥有龙心 就能获得魔法精髓)
---		---	---
	V		下 装 : 「邪恶之角」 (恶魔之角是力量的源泉)
---		---	---
	VI		鞋 : 「自然之核」 (将 4 大精灵的力量融合在一起制成的作品)
---		---	---
	VII		腰 带 : 「碎钢之牙」 (要是被凶恶的野兽咬到 就死定了)
---		---	---
—	39	—	
	I		『荆棘漫天 套装』
---		---	---
	II		神 话 : 「千链万化战甲」 (逼得越紧 我的愤怒就越强)
---		---	---
	III		上 衣 : 「千链锁灵战甲」 (绑得越紧 就越是愤怒)
---		---	---
	IV		头 肩 : 「千链锁灵肩甲」 (我被束缚住的时候 是逃跑的好机会)
---		---	---
	V		下 装 : 「千链锁灵护腿」 (锁链碰撞的声音真好听)
---		---	---
	VI		鞋 : 「千链锁灵战靴」 (脚镣 没搞错吧)
---		---	---
	VII		腰 带 : 「千链锁灵腰带」 (用几百根锁链 就想抓住我)
---		---	---
—	40	—	
	I		『板甲 传统』 套装
—	41	—	
	I		『永恒不息之路 套装』

---	---	---	---	---
II		神 话 : 「英明循环之生命」 (世界没有终点) (即使感觉一切已经结束 其意志也会延续下去 直到永远)		---
---	---	---	---	---
III		上 衣 : 「奔流不息之岁月」 (一生永不停步 一直不断前行) (到达终点后再继续接着下一生 永远延续)		---
---	---	---	---	---
IV		头 肩 : 「奔流不息之山川」 (笼罩着这个世界的蓝天) (与她怀抱的白云一起远行 去寻找世界的尽头)		---
---	---	---	---	---
V		下 装 : 「奔流不息之伽蓝」 (一条大河奔腾不息) (汇入大海并不意味着到达终点 它还会化作雨水重新归来)		---
---	---	---	---	---
VI		鞋 : 「奔流不息之银河」 (划破夜空的银河) (从这个世界的起点 一直延续到终点)		---
---	---	---	---	---
VII		腰 带 : 「奔流不息之狂风」 (吹熄大地热气的狂风) (永不停歇地从一个尽头 吹向另一个尽头)		---
—	42	—		
	I	『命运歧路 套装』		
---	---	---	---	---
II		神 话 : 「神赐的抉择」 (只有这样才能活下来 不是吗)		---
---	---	---	---	---
III		上 衣 : 「人性的抉择」 (任何人都会本能地渴望得到)		---
---	---	---	---	---
IV		头 肩 : 「矛盾的抉择」 (选项越多 就越难决定)		---
---	---	---	---	---
V		下 装 : 「命运的抉择」 (会出来什么呢)		---
---	---	---	---	---
VI		鞋 : 「守护的抉择」 (这是你想要的保护吗)		---
---	---	---	---	---
VII		腰 带 : 「正义的抉择」 (明智的选择)		---

—	43	—			
	I		『大自然的呼吸 套装』		
---		---	---	---	---
	II		神 话：「生命脉动之地」 (澎湃的生命意志)		
---		---	---	---	---
	III		上 衣：「宽恕坚韧之地」 (将一切拥抱在怀中)		
---		---	---	---	---
	IV		头 肩：「猛烈燃烧之炎」 (在温暖中茁壮成长)		
---		---	---	---	---
	V		下 装：「蚕食新绿之息」 (诞生出了新的生命)		
---		---	---	---	---
	VI		鞋 靴：「交织烈日之风」 (飞向所有人)		
---		---	---	---	---
	VII		腰 带：「宁静苍翠之水」 (载着清新的生命气息)		
---		---	---	---	---
—	44	—			
	I		『首饰 传统』套装		
—	45	—			
	I		『上古尘封术式 套装』		
---		---	---	---	---
	II		神 话：「莱多：秩序创造者」 (虽然无人知晓古代遗产的力量根源是什么) (但它给这个世界带来了巨大的影响)		
---		---	---	---	---
	III		项 链：「肯那兹：精神燎原之火」 (在那闪耀的符文中 释放出掌管精神的力量)		
---		---	---	---	---
	IV		手 镯：「莱多：变化的规律」 (在那闪耀的符文中 释放出掌管秩序的力量)		
---		---	---	---	---
	V		戒 指：「盖柏：完美的均衡」 (在那闪耀的符文中 释放出掌管秩序的力量)		
---		---	---	---	---
—	46	—			
	I		『破晓曦光 套装』		
---		---	---	---	---
	II		神 话：「驱散黑暗之温暖」 (在带着一丝思念的萧瑟夜风中)		
---		---	---	---	---
	III		项 链：「驱散月光之黎明」		

		(一道耀眼的光 在夜空中向我致意)	
---	---	---	---
IV		手 镯：「拥抱晨曦之温暖」 (打破寂静的那个声音 让我忘记了思念)	
---	---	---	---
V		戒 指：「寂静无言之露珠」 (在寂静的凌晨 滴落的一滴露珠)	
— 47 —	—	—	—
I		『幸运三角 套装』	
---	---	---	---
II		神 话：「伽内什的永恒庇护」 (Abracadabra)	
---	---	---	---
III		项 链：「四叶草之初心」 (Serendipity)	
---	---	---	---
IV		手 镯：「白象之庇护」 (Hakuna matata)	
---	---	---	---
V		戒 指：「红兔之祝福」 (Castorpollux)	
— 48 —	—	—	—
I		『精灵使的权能 套装』	
---	---	---	---
II		神 话：「至高之炎 - 伊芙利特」 (蕴含着能燃尽一切的火精灵王的力量)	
---	---	---	---
III		项 链：「冷焰之冰 - 温蒂妮」 (蕴含着寒冷但美丽的冰精灵的力量)	
---	---	---	---
IV		手 镯：「火魔之炎 - 沙罗曼达」 (蕴含着让一切化为灰烬的火精灵的力量)	
---	---	---	---
V		戒 指：「祝福之风 - 西尔芙」 (蕴含着歌唱自由与和平的风精灵的力量)	
— 49 —	—	—	—
I		『军神的隐秘遗产 套装』	
---	---	---	---
II		神 话：「军神的心之所念」 (军神非常渴望 但生前未能得到的耳环)	
---	---	---	---
III		辅助装备：「军神的遗书」 (真是意味深长的遗言)	
---	---	---	---

IV	魔法石 : 「军神的庇护宝石」 (似乎感觉到了军神的力量)
---	---
V	耳 环 : 「军神的古怪耳环」 (好像隐藏着什么秘密)
— 50 —	—
I	『灵宝: 世间真理 套装』
---	---
II	神 话 : 「永恒之海」 (宇宙的真理 好像也存在于深海之中)
---	---
III	辅助装备: 「高贵之天」 (我的格局太小 还不足以领会上天的旨意)
---	---
IV	魔法石 : 「智慧之地」 (世界何其之大 还有很多未解之谜)
---	---
V	耳 环 : 「宽容之海」 (在那片深海中 藏着什么宝物呢)
— 51 —	—
I	『时间战争的残骸 套装』
---	---
II	神 话 : 「时之魅影」 (在时间本身的作用下 消失的时间在逐渐恢复)
---	---
III	辅助装备: 「末日之刻」 (由于时空收到了无数干涉 时间消失 战争随之结束)
---	---
IV	魔法石 : 「时之漩涡」 (在时间战争之后消失的时间中心) (形成了任何东西都无法进入) (同时任何东西都无法出去的空间)
---	---
V	耳 环 : 「时之矛盾」 (在穿越时空的战争中) (时间的矛盾逐渐累积起来 并最终迈向了时间的终点)
— 52 —	—
I	『能量主宰 套装』
---	---
II	神 话 : 「等离子操控者」 (这个数值可能吗 极限在哪里)
---	---
III	辅助装备: 「能量回流控制者」 (控制成功 进入稳定状态)

---	---	---	---	---
	IV		魔法石：「电光能量支配者」 (检测到模板激活 输送能量)	---
---	---	---	---	---
	V		耳 环：「电磁能量传送者」 (能量无法预测 无法保持稳定)	---
—	53	—		---
	I		『布甲 混搭』套装	---
—	54	—		---
	I		『深渊窥视者 套装』	---
---	---	---	---	---
	II		神 话：「深渊囚禁者长袍」 (坠入深渊之后 就永远无法离开)	---
---	---	---	---	---
	III		上 衣：「堕落深渊黑魔法衬衫」 (据说黑魔法师经常穿)	---
---	---	---	---	---
	IV		项 链：「堕落世界树之生命」 (含有堕落的世界树的结晶)	---
---	---	---	---	---
	V		辅助装备：「暗黑术士亲笔古书」 (据说蕴含危险但强大的咒语)	---
—	55	—		---
	I		『黑魔法探求者 套装』	---
---	---	---	---	---
	II		神 话：「无尽的探求」 (就算面对死亡 也无法阻止黑魔法师的好奇心)	---
---	---	---	---	---
	III		下 装：「驱散黑暗短裤」 (只有直接走进黑暗 才能战胜黑暗)	---
---	---	---	---	---
	IV		手 镯：「执着的探求」 (从古至今 黑魔法师的探求之路都是孤独的)	---
---	---	---	---	---
	V		魔法石：「暗黑术士的精髓」 (含有暗黑术士力量的心脏)	---
—	56	—		---
	I		『地狱求道者 套装』	---
---	---	---	---	---
	II		神 话：「永恒地狱黑暗之印」 (所有黑暗都从地狱而来 最终又会回到地狱)	---
---	---	---	---	---
	III		鞋 ：「堕入地狱之脚」 (如果不想被拖入地狱 就穿上这双鞋)	---

---	---	---	---	---
	IV	戒 指	：「支配黑暗之环」 (古代黑暗之王的戒指)	---
---	---	---	---	---
	V	耳 环	：「无尽地狱黑暗之印」 (在无尽的地狱中沉沦吧)	---
—	57	—	—	—
	I	『皮甲 混搭』	套装	
—	58	—	—	—
	I	『圣者的黄昏』	套装	
---	---	---	---	---
	II	神 话	：「圣者的黄昏披风」 (现在 找不到比这件披风更贴心的东西了)	---
---	---	---	---	---
	III	上 衣	：「引路者的黄昏披风」 (我来为你遮风挡雨)	---
---	---	---	---	---
	IV	项 链	：「引路者的四季项链」 (时间到底又经历了几轮呢)	---
---	---	---	---	---
	V	辅助装备	：「引路者的旅行书」 (X 月 X 日 天气多变 希望这场雨能早点停)	---
—	59	—	—	—
	I	『时空旅行者』	套装	
---	---	---	---	---
	II	神 话	：「时间回溯之针」 (我去的地方 就是我渴望的那个地方)	---
---	---	---	---	---
	III	下 装	：「时空漩涡护腿」 (那是在时间中留下的痕迹吗)	---
---	---	---	---	---
	IV	手 镯	：「时间指引之针」 (要将我带向何处呢)	---
---	---	---	---	---
	V	魔法石	：「被困的时之沙」 (锁住时间的话，时间就不会流动了吧)	---
—	60	—	—	—
	I	『次元旅行者』	套装	
---	---	---	---	---
	II	神 话	：「次元穿越者之星」 (所有的一切终将过去)	---
---	---	---	---	---
	III	鞋	：「次元漫步者长靴」 (一步步 慢慢地)	---

---	---	---	---	---
IV		戒指：「次元穿越者之印」 (印章的主人 将获得一切善意)		
---	---	---	---	---
V		耳环：「次元流星坠」 (希望能到达那个地方)		
61	—	—	—	—
I		『轻甲 混搭』套装		
62	—	—	—	—
I		『坎坷命运 套装』		
---	---	---	---	---
II		神话：「逆转结局」 (这是逆转的序幕)		
---	---	---	---	---
III		上衣：「地狱边缘」 (没有比这更深的地方了吧)		
---	---	---	---	---
IV		项链：「悲痛者项链」 (真是可悲)		
---	---	---	---	---
V		辅助装备：「悲情者遗物」 (没想到我竟然会成为悲剧的主人公)		
63	—	—	—	—
I		『穿透命运的呐喊 套装』		
---	---	---	---	---
II		神话：「响彻天地的咆哮」 (我的勇猛响彻天地 准备好胜利的号角吧)		
---	---	---	---	---
III		下装：「灵魂的呐喊」 (任何人都有潜在的生存本能 我来帮你唤醒它)		
---	---	---	---	---
IV		手镯：「支配战场的呐喊」 (在恐惧中颤抖吧 这场战争的胜利属于我们)		
---	---	---	---	---
V		魔法石：「寂寞的呼喊」 (真是遗憾 他们的呐喊已经寂然无声)		
64	—	—	—	—
I		『天命无常 套装』		
---	---	---	---	---
II		神话：「命运反抗者」 (我不能接受 再来一次)		
---	---	---	---	---
III		鞋：「悲喜交加」 (50 对 50)		

---	---	---	---	---
IV		戒指：「命运的捉弄」 (该不会是1点吧)		
---	---	---	---	---
V		耳环：「命运挑战者」 (那又怎样 只要逮到一次就死定了)		
— 65 —	—	<hr/>		
I		『重甲 混搭』套装		
— 66 —	—	<hr/>		
I		『吞噬愤怒 套装』		
---	---	---	---	---
II		神话：「灭世之怒」 (轰然倒下的英雄 会憎恨这个世界吗)		
---	---	---	---	---
III		上衣：「泣血之恨」 (他的世界崩塌了)		
---	---	---	---	---
IV		项链：「激狂之怒」 (曾今信任的人 以及因忠诚而付出的代价)		
---	---	---	---	---
V		辅助装备：「失控之怒」 (被称为英雄的人 就那样轻易地倒下了)		
— 67 —	—	<hr/>		
I		『狂乱追随者 套装』		
---	---	---	---	---
II		神话：「狂乱之逆转宿命」 (但心中的狂乱却能改变一个人的宿命)		
---	---	---	---	---
III		下装：「疯狂之如影随形」 (他虽然陶醉于狂乱 但并未忘记大义)		
---	---	---	---	---
IV		手镯：「狂乱之坚如磐石」 (虽然陶醉于狂乱 但并未忘记情谊)		
---	---	---	---	---
V		魔法石：「狂乱之天灾降临」 (他并未意识到陶醉于狂乱可能会招致灾难)		
— 68 —	—	<hr/>		
I		『悲剧的残骸 套装』		
---	---	---	---	---
II		神话：「心痛如绞的诀别」 (如果他最后的一丝感情 仍留在这个世界的话)		
---	---	---	---	---
III		鞋：「崩溃世界的忧伤」 (崩溃的英雄 最后只剩下了悲剧)		

真的超级傻

---	---	---	---	---
IV		戒 指 :「蓬勃生命的落幕」 (曾今信任的朋友死了 心爱的家人也离已而去)		
---	---	---	---	---
V		耳 环 :「悲剧人生的归寂」 (悲伤的命运到了终点 再多的愤怒也归于虚无)		

五		再度魔改版史诗装备计算器 文件夹内容
—	01	—
	I	_韩服作者-dawnclass16 黎明工作室 (韩服原作者的源码和二进制作品发布地址)
---		---
	II	dnf_calc (计算器代码)
---		---
	III	dnf_calc_setting_tool_py (配置工具代码)
---		---
	IV	ext_img (界面 ui 所需的一些图片的存放目录)
---		---
	V	image (各个装备的图片目录)
---		---
	VI	logs (程序日志目录)
---		---
	VII	set_name (套装图片目录)
---		---
	VIII	setting (配置表目录)
---		---
	IX	tools (一些额外需要的工具目录)
---		---
	X	使用说明 (各个功能的使用说明图片所在目录)
—	02	—
	I	.gitignore (git 忽略文件配置)
---		---
	II	.gitmodules (暂无)
—	03	—
	I	_build.bat (打包 python 脚本为 exe 的批处理文件)
---		---
	II	_build_py35.bat (暂无)

III	<code>_export_excel_to_txt.py</code> (将 excel 导出为 txt 格式的脚本, 方便进行版本对比)
IV	<code>_git_push_remote.bat</code> (将本地 git 改动推送到 github 仓库的脚本)
V	<code>_git_update_submodule.bat</code> (暂无)
VI	<code>_release.bat</code> (一键 git 打标志、推送远程、本地打包、发布的脚本)
VII	<code>_一键安装 python 并打包.bat</code> (用于一键安装 python 和相关库环境) [打包 python 脚本为 exe 的批处理文件]
VIII	<code>_一键关联 python 脚本使用 pyw 打开.bat</code> (暂无)
04	<hr/>
I	<code>config.toml</code> (程序配置文件)
II	<code>DATA.xlsx</code> (装备的输出职业属性、装备的奶系职业属性) [奶系职业技能数据、职业数据]
III	<code>preset.XLSX</code> (自定义配置和存档文件)
IV	<code>preset_test_set.XLSX</code> (暂无)
V	<code>README.md</code> (程序说明和改动说明)
VI	<code>requirements.txt</code> (python 依赖库列表)
VII	<code>txt_from_excel.txt</code> (暂无)
VIII	<code>排行结果.xlsx</code> (开启导出 excel 功能时的导出排行文件)

—	05	—	
	I		如果有实在处理不了的问题.png (可加 QQ 群 597213951 或在 github 提 issues 进行反馈)
---		---	---
	II		如果愿意请我喝杯奶茶，会很开心呢 QAQ (不知廉耻的恰饭图片<_<)
—	06	—	
	I		使用说明.txt (简化版使用说明)
---		---	---
	II		提示： (各个贴心提示)
—	07	—	
	I		再度魔改版史诗装备计算器_by 风之凌殇.exe (打包的 exe，方便在不安装 python 环境也能运行本程序)
---		---	---
	II		再度魔改版史诗装备计算器_by 风之凌殇.py (源代码)
---		---	---
	III		注意： (不要使用本魔改版本作为换装备的唯一标准) [本魔改版本仅为了便于使用和参考] {请自行打桩或分析装备后再做决定}

六		setting 文件夹内容
— 01 —	I	<hr/> 百度一下，你就知道： https://www.baidu.com/ <hr/>
---	II	搜索①：文本编辑器 搜索②：Notepad++ 搜索③：Vscode <hr/>
---	III	下载：文本编辑器 <hr/>
— 02 —	I	<hr/> 打开①：鼠标左键 双击 setting 文件夹 打开②：鼠标右键 单击 setting 文件夹→打开 <hr/>
---	II	进入：setting 文件夹 <hr/>
— 03 —	I	<hr/> 打开①：鼠标左键 双击 account_other_bonus_attributes.yaml 打开②：鼠标右键 单击 account_other_bonus_attributes.yaml→方式→文本编辑器 <hr/>
---	II	开启①：【account_other_bonus_attributes.yaml】界面 开启②：【统一配置表】界面 <hr/>
— 04 —	I	<hr/> ### 、 ## 、 # (# 前有数字需留存 空格) [用途：统一规划、分门别类、增加注释、方便理解、避免遗忘] <hr/>
— 05 —	I	<hr/> # 除称号、宠物外的其他国服特色的统一配置表 (注释：配置表名称) <hr/>
---	II	# 配置表格式 (注释：配置表的层次结构) <hr/>
---	III	# 词条名称及含义 (注释：配置表中可以使用的词条列表) [左侧英文 为对应 词条名称] {右侧中文 为对应 词条含义} <hr/>
— 06 —	I	<hr/> # 所有帐号共用的特色，如冒险团、工会等 # (为【计算器】 所有 存档名称共用的特色) <hr/>
---	II	# 各帐号的特色 # (为【计算器】 对应 存档名称使用的特色) <hr/>

07	I	- names: (存档名称, 为一个列表) [用途: 方便配置多个相同属性存档时, 只用配置一次]
II		- "B _A " (输入: B _A ; B _A 为 '使用者' 自定义【计算器】存档名称) [【计算器】存档名称 与 【统一配置表】存档名称 需要一致] {B _A 可有多个, 意为多个存档名称具有 完全相同的特色}
III		entries: (存档属性, 为各个词条) [用途: 通过词条获取各个有效属性, 如影响伤害 或 奶量]
08	N	#### 物品栏
I		## 武器
II		# 强化 (百分比职业 可注释、可添加 相应 物理、魔法攻击力) [纯固伤职业 可注释、不添加 相应 独立攻击力]
III		# 增幅 (可注释、可添加 相应 异次元力量、智力; 体力、精神)
IV		# 锻造 (纯固伤职业 可注释、可添加 相应 物理、魔法攻击力) [百分比职业 可注释、不添加 相应 独立攻击力]
V		# 附魔
VI		# 武器主类型 (通过穿脱武器, 得攻击速度变化, 加减修正攻击速度数值)
VII		# 防具专精 (可注释、可添加 相应 力量、智力; 体力、精神) [可注释、可添加 相应 暴率、攻速、移速、施速]
VIII		# 系统有 唤醒技能: 所有属性强化+13 (可注释、不添加 相应 属强)
IX		# 系统无 唤醒技能: 所有属性抗性+11、物理、魔法暴击率+8% # 系统无 唤醒技能: 攻击速度+1%、移动速度+8%、施放速度+1% (可注释、可添加 相应 属抗、暴率、攻速、移速、施速)

---	---	---	---	---
	X		# 系统无 自身基础: 暗属性抗性+32、攻击速度+8% (可注释、可添加 相应 属抗、攻速)	---
---	---	---	---	---
	XI		# 暴击被动技能 含 Lv15 技能加成	---
---	---	---	---	---
	XII		# 晶之契约 (颜色小晶块: 可注释、不添加 相应 属性攻击) [无色小晶块: 可注释、可添加 相应 物理、魔法、独立攻击力] {金色小晶块: 可注释、可添加 相应 物理、魔法暴击率}	---
---	09	---	---	---
	I		## 称号	---
---	---	---	---	---
	II		# 附魔	---
---	10	---	---	---
	I		定义:『装备』 为 『防具』、『首饰』、『特殊』 定义:『防具』 为 上衣、头肩、下装、鞋、腰带 定义:『首饰』 为 项链、手镯、戒指 定义:『特殊』 为 辅助装备、魔法石、耳环	---
---	---	---	---	---
	II		## 『装备』	---
---	---	---	---	---
	III		# C 徽章 上 (上衣: 绿色、头肩: 黄色、下装: 绿色、鞋: 蓝色、腰带: 红色) [项链: 黄色、手镯: 蓝色、戒指: 红色] {辅助装备: 白金、魔法石: 白金、耳环: 无}	---
---	---	---	---	---
	IV		# C 徽章 下 (白金徽章 附带 力量、智力; 体力、精神)	---
---	---	---	---	---
	V		# 强化	---
---	---	---	---	---
	VI		# 增幅	---
---	---	---	---	---
	VII		# 附魔	---
---	11	---	---	---
	I		## 换装	---
---	---	---	---	---
	II		# BUFF 称号	---
---	---	---	---	---
	III		# 上衣装扮	---
---	12	---	---	---
	I		### 快捷栏	---
---	---	---	---	---

II	## 纹章
III	## 消耗品 (斗神之吼秘药:可注释、可添加 相应 增加物理、魔法伤害) [顶级力量、智力灵药:可注释、可添加 相应 力量、智力] {赛丽亚的特调酷饮:可注释、可添加 相应 属强} {魔界战力释放秘药:可注释、可添加 相应 力量、智力} {魔界潜力释放秘药:可注释、可添加 相应 攻速、移速、施速}
13	
N	#### 装扮栏
I	定义:『装扮』 为 装扮栏『徽章装扮』、『时装装扮』 定义:『徽章装扮』 为 武器装扮、光环装扮、皮肤装扮 定义:『时装装扮』 为 时装散件、时装套装
II	## 『徽章装扮』
III	# 自带属性
IV	# 彩色徽章 上 (彩色 有 红色、蓝色、黄色、绿色)
V	# 彩色徽章 下 (彩色 无 白金)
14	
I	## 『时装装扮』
II	# 头部装扮
III	# 帽子装扮
IV	# 脸部装扮
V	# 胸部装扮
VI	# 上衣装扮
VII	# 腰部装扮
VIII	# 下装装扮
IX	# 鞋装扮
X	# 3 件套效果

---	---	---	---	---
	XI		# 5 件套效果	
---	---	---	---	---
	XII		# 8 件套效果	
—	15	—	—	—
	I		### 宠物栏	
---	---	---	---	---
	II		## 宠物	
---	---	---	---	---
	III		# 附魔	
—	16	—	—	—
	I		## 宠物装备	
---	---	---	---	---
	II		# 红色	
---	---	---	---	---
	III		# 蓝色	
---	---	---	---	---
	IV		# 绿色	
—	17	—	—	—
	I		### 护石栏	
---	---	---	---	---
	II		## 护石 上	
---	---	---	---	---
	III		## 护石 下	
—	18	—	—	—
	I		### 勋章栏	
---	---	---	---	---
	II		## 勋章	
---	---	---	---	---
	III		# 强化	
---	---	---	---	---
	IV		# 自带属性	
—	19	—	—	—
	I		## 守护珠	
—	20	—	—	—
	I		定义:『收集箱』 为 现年 各类收集箱	
---	---	---	---	---
	II		### 界面栏	
---	---	---	---	---
	III		## 『收集箱』	
—	21	—	—	—
	I		## 冒险团	
—	22	—	—	—
	I		## 工会	

真的超级傻

---	---	---	---	---
	II		# 守护石	
---	---	---	---	---
	III		# 训练教官	
—	23	—		
	I		## 婚姻	
---	---	---	---	---
	II		# 戒指	
---	---	---	---	---
	III		# 婚房装饰	
			(百分比职业 可注释、可添加 相应 物理、魔法攻击力)	
			(纯固伤职业 可注释、可添加 相应 独立攻击力)	
—	24	—		
	I		## 名称装饰卡	
—	25	—		
	I		保存: account_other_bonus_attributes.yaml	
			(可 Ctrl + S 进行保存)	
			[要以 utf-8 编码保存]	
—	26	—		
	I		关闭①: 【account_other_bonus_attributes.yaml】界面	
			关闭②: 【统一配置表】界面	

— 27 —	—	<hr/> <p>打开①：鼠标左键 双击 setting 文件夹 打开②：鼠标右键 单击 setting 文件夹→打开</p> <p>--- ---</p> <p> 进入：setting 文件夹</p>
— 28 —	—	<hr/> <p>打开①：鼠标左键 双击 creatures.yaml 打开②：鼠标右键 单击 creatures.yaml→方式→文本编辑器</p> <p>--- ---</p> <p> 开启①：【creatures.yaml】界面 开启②：【宠物配置表】界面</p>
— 29 —	—	<hr/> <p> ### 、 ## 、 # (# 前有数字需留存 空格) [用途：统一规划、分门别类、增加注释、方便理解、避免遗忘]</p>
— 30 —	—	<hr/> <p> # 宠物配置表 (注释：配置表名称)</p> <p>--- ---</p> <p> # 配置表格式 (注释：配置表的层次结构)</p> <p>--- ---</p> <p> # 词条名称及含义 (注释：配置表中可以使用的词条列表) [左侧英文 为对应 词条名称] {右侧中文 为对应 词条含义}</p>
— 31 —	—	<hr/> <p> 注释：概率触发词条 均视为 百分百触发词条 (单人或组队实战 几乎必定会触发)</p>
— 32 —	—	<hr/> <p> 用途：用自行添加『宠物选择』中的宠物 (模仿：示例)</p>
— 33 —	—	<hr/> <p> 保存：creatures.yaml (可 Ctrl + S 进行保存) [要以 utf-8 编码保存]</p>
— 34 —	—	<hr/> <p> 关闭①：【creatures.yaml】界面 关闭②：【宠物配置表】界面</p>

— 35 —	—	<hr/> <p> 打开①: 鼠标左键 双击 setting 文件夹 打开②: 鼠标右键 单击 setting 文件夹→打开</p> <p>--- --- ---</p> <p> 进入: setting 文件夹</p>
— 36 —	—	<hr/> <p> 打开①: 鼠标左键 双击 styles.yaml 打开②: 鼠标右键 单击 styles.yaml→方式→文本编辑器</p> <p>--- --- ---</p> <p> 开启①: 【styles.yaml】界面 开启②: 【称号配置表】界面</p>
— 37 —	—	<hr/> <p> ### 、 ## 、 # (# 前有数字需留存 空格) [用途: 统一规划、分门别类、增加注释、方便理解、避免遗忘]</p>
— 38 —	—	<hr/> <p> # 宠物配置表 (注释: 配置表名称)</p> <p>--- --- ---</p> <p> # 配置表格式 (注释: 配置表的层次结构)</p> <p>--- --- ---</p> <p> # 词条名称及含义 (注释: 配置表中可以使用的词条列表) [左侧英文 为对应 词条名称] {右侧中文 为对应 词条含义}</p>
— 39 —	—	<hr/> <p> 注释: 概率触发词条 均视为 百分百触发词条 (单人或组队实战 几乎必定会触发)</p>
— 40 —	—	<hr/> <p> 用途: 用自行添加『称号选择』中的称号 (模仿: 示例)</p>
— 41 —	—	<hr/> <p> 保存: styles.yaml (可 Ctrl + S 进行保存) [要以 utf-8 编码保存]</p>
— 42 —	—	<hr/> <p> 关闭①: 【styles.yaml】界面 关闭②: 【称号配置表】界面</p>
— 43 —	—	<hr/> <p> 点击: 按钮『重载配置』 或 重启 【计算器】</p>

七		config.toml 文件内容
—	01	—
	I	百度一下，你就知道： https://www.baidu.com/
---	---	---
	II	搜索①：文本编辑器 搜索②：Notepad++ 搜索③：Vscode
---	---	---
	III	下载：文本编辑器
—	02	—
	I	打开①：鼠标左键 双击 config.toml 打开②：鼠标右键 单击 config.toml→方式→文本编辑器
---	---	---
	II	开启①：【config.toml】界面 开启②：【程序配置表】界面
—	03	—
	I	### 、 ## 、 # (# 前有数字需留存 空格) [用途：统一规划、分门别类、增加注释、方便理解、避免遗忘]
—	04	—
	I	' 开关 ' 类型配置 (true = 开; false = 关)
---	---	---
	II	' 字符串 ' 类型配置 (需要用双引号包起来) [内容为 数字表达式,可直接填入 程序进行计算 得到最终值]
---	---	---
	III	' 数值 ' 类型配置 (直接填写)

—	05	—	
	N		# 全局配置 配置修改后 进行：重启【计算器】生效 #
---		---	---
	I		# 日志等级 (log_level =)
---		---	---
	II		# 是否检查更新 (check_update_on_start =)
---		---	---
	III		# 是否允许主界面缩放 界面实际布局是固定大小的 (main_window_resizable =)
---		---	---
	IV		# 最大存档数 (max_save_count =)
---		---	---
	V		# readme page (readme_page =)
—	06	—	
	N		# 全局配置 配置修改后 点击：按钮『重载配置』生效 #
---		---	---
	I		# 是否在点击读取存档按钮时关闭结果窗口 若存在 (destroy_result_windows_when_ click_load_checklist_button =)

—	07	—	
	N		# 子节配置 配置修改后 进行：重启【计算器】生效 #
---		---	---
	I		### 字体 「ui.fonts」
---		---	---
	II		## 『指引、中、大字体』 「ui.fonts.guide、mid、big_font」
---		---	---
	III		# 设置字体 (family =)
---		---	---
	IV		# 字体大小 (size =)
---		---	---
	V		# 字体粗细：normal/bold (weight =)
—	08	—	
	I		## 背景色配置 「ui.background」
---		---	---
	II		# dark_main、sub、blue 的 rgb 颜色 (main、sub、blue =)
---		---	---
—	09	—	
	I		# 防具五件套的元素数目为 6 神话+5
---		---	---
	II		# 其余类别套装的元素数目为 4 神话+3
---		---	---
	III		# 每个元素的第一位表示装备部位 (后续为编码)
---		---	---
	IV		# 每个元素的第二位表示是否为神话 (0 = 否 ; 1 = 是)
---		---	---
—	10	—	
	I		# 装备部位编码
---		---	---
	II		编码：11 上衣、13 头肩、12 下装、14 鞋、15 腰带
---		---	---
	III		编码：22 项链、21 手镯、23 戒指
---		---	---
	IV		编码：31 辅助装备、32 魔法石、33 耳环
---		---	---
—	11	—	
	I		# 『布甲 传统』套装编码
---		---	---
	II		编码：01 『古代祭祀的神圣仪式 套装』
---		---	---
	III		编码：02 『遗忘魔法师的馈赠 套装』
---		---	---

---	---	---	---	---
---	IV	---	编码: 03	『天堂舞姬 套装』
—	12	—		
---	I	---	#	『皮甲 传统』套装编码
---	---	---	---	---
---	II	---	编码: 04	『死亡阴影 套装』
---	---	---	---	---
---	III	---	编码: 05	『皇家裁决者宣言 套装』
---	---	---	---	---
---	IV	---	编码: 06	『龙血玄黄 套装』
—	13	—		
---	I	---	#	『轻甲 传统』套装编码
---	---	---	---	---
---	II	---	编码: 07	『贫瘠沙漠的遗产 套装』
---	---	---	---	---
---	III	---	编码: 08	『炎炎之盛宴 套装』
---	---	---	---	---
---	IV	---	编码: 09	『擎天战甲 套装』
—	14	—		
---	I	---	#	『重甲 传统』套装编码
---	---	---	---	---
---	II	---	编码: 10	『噩梦: 地狱之路 套装』
---	---	---	---	---
---	III	---	编码: 11	『传奇铁匠 - 封神 套装』
---	---	---	---	---
---	IV	---	编码: 12	『荆棘漫天 套装』
—	15	—		
---	I	---	#	『板甲 传统』套装编码
---	---	---	---	---
---	II	---	编码: 13	『永恒不息之路 套装』
---	---	---	---	---
---	III	---	编码: 14	『命运歧路 套装』
---	---	---	---	---
---	IV	---	编码: 15	『大自然的呼吸 套装』
—	16	—		
---	I	---	#	『首饰 传统』套装编码
---	---	---	---	---
---	II	---	编码: 16	『上古尘封术式 套装』
---	---	---	---	---
---	III	---	编码: 17	『破晓曦光 套装』
---	---	---	---	---
---	IV	---	编码: 18	『幸运三角 套装』
---	---	---	---	---
---	V	---	编码: 19	『精灵使的权能 套装』

—	17	—	
	I		# 『特殊装备 传统』套装编码
---		---	---
	II		编码: 20 『军神的隐秘遗产 套装』
---		---	---
	III		编码: 21 『灵宝: 世间真理 套装』
---		---	---
	IV		编码: 22 『时间战争的残骸 套装』
---		---	---
	V		编码: 23 『能量主宰 套装』
—	18	—	
	I		# 『布甲 混搭』套装编码
---		---	---
	II		编码: 28 『深渊窥视者 套装』
---		---	---
	III		编码: 24 『黑魔法探求者 套装』
---		---	---
	IV		编码: 32 『地狱求道者 套装』
—	19	—	
	I		# 『皮甲 混搭』套装编码
---		---	---
	II		编码: 29 『圣者的黄昏 套装』
---		---	---
	III		编码: 25 『时空旅行者 套装』
---		---	---
	IV		编码: 33 『次元旅行者 套装』
—	20	—	
	I		# 『轻甲 混搭』套装编码
---		---	---
	II		编码: 30 『坎坷命运 套装』
---		---	---
	III		编码: 26 『穿透命运的呐喊 套装』
---		---	---
	IV		编码: 34 『天命无常 套装』
—	21	—	
	I		# 『重甲 混搭』套装编码
---		---	---
	II		编码: 31 『吞噬愤怒 套装』
---		---	---
	III		编码: 27 『狂乱追随者 套装』
---		---	---
	IV		编码: 35 『悲剧的残骸 套装』
—	22	—	
	I		# 『传说 防具』、『普雷首饰』、『普雷 特殊』套装编码

```

---      ---      ---      ---
II      ---      编码: 36 『传说 防具』      ---
---      ---      ---      ---
III     ---      编码: 37 『普雷首饰』、38 『普雷 特殊』
--- 23 ---      ---
I      ---      ## ui 装备套装内顺序配置 「ui.set equipments_order」
---      ---      ---      ---
II     ---      # 防具五件套: 上衣 神话、上衣、头肩、下装、鞋、腰带
              (armor = )
---      ---      ---      ---
III    ---      # 首饰: 手镯 神话、项链、手镯、戒指
              (jewelry = )
---      ---      ---      ---
IV     ---      # 特殊装备: 耳环 神话、辅助装备、魔法石、耳环
              (special_equipment = )
---      ---      ---      ---
V      ---      # 散件 中: 手镯 神话、下装、手镯、魔法石
              (spare_parts_mid = )
---      ---      ---      ---
VI     ---      # 散件 左: 上衣 神话、上衣、项链、辅助装备
              (spare_parts_left = )
---      ---      ---      ---
VII    ---      # 散件 右: 耳环 神话、鞋、戒指、耳环
              (spare_parts_right = )
--- 24 ---      ---
I      ---      ## 设置最大工作线程数 「multi_threading」
              # 当为 0 时默认为 min 2*逻辑线程数, 32
              (max_thread = )
---      ---      ---      ---
II     ---      # 设置 dfs 的第多少层开始多线程并行计算
              # 从 1 开始计数, 0 表示不启用多线程并行计算
              (start_parallel_computing_at_depth_n = )

```

—	25	—	
	N		# 子节配置 配置修改后 点击：按钮「重载配置」生效 #
---		---	---
	I		# 工作进程与主进程的数据传输配置 「data_transfer」
---		---	---
	II		# 批量向主进程传输已本地预处理过的计算结果大小 (batch_size =)
---		---	---
	III		# 倍增阶段的临界批量大小 (batch_stage_double_upper_bound =)
---		---	---
	IV		# 累加阶段每次增加的批量大小 (batch_linear_increase_size =)
---		---	---
	V		# 预期数据传输队列的最大大小 (expected_qsize =)
—	26	—	
	I		# 假设计算出的预估套装词条数为 predict # 当前搜索过的最大套装词条数为 max
---		---	---
	II		# 为零时，predict 仅在 [max, inf) 搜索
---		---	---
	III		# 配置后，predict 将在 [max-delta_between_lower_bound_and_max, inf) 搜索
---		---	---
	IV		## 剪枝调参 「prune」 (delta_between_lower_bound_and_max =)
—	27	—	
	I		## 换装 「huan_zhuang」
---		---	---
	II		# 是否启用奶系的切装搜索方案 (enable =)
---		---	---
	III		# 排除特定部位打造成本高的切装方案 (exclude_slot =)
---		---	---
	IV		# 最多切多少件 (max_replaced_count =)
---		---	---
	V		# 是否考虑手动切装神话的方案 (include_manual_huanzhuang =)
—	28	—	
	I		## 播放 gif 动画设置 「gif」

```

---      ---      ---      ---
II      # 是否播放 gif 动画
        (enable = )
---      ---      ---      ---
III     # 每秒播放多少帧
        (frame_rate = )
--- 29 ---
I      ## 是否需要额外将输出结果导出为 excel 文件
        ## 「export_result_as_excel」
---      ---      ---      ---
II      # 启用导出 excel 功能
        (enable = )
---      ---      ---      ---
III     # 导出的文件名
        (export_file_name = )
---      ---      ---      ---
IV      # 导出前 N 名
        (export_rank_count = )
--- 30 ---
I      ## 一些需要特殊补正的数据 「data_fixup」
---      ---      ---      ---
II      # 所有职业 Lv1~30 全部主动技能 Lv+X 特性技能除外
        # 不能直接对应输出职业的 1-45 主动技能
---      ---      ---      ---
III     # 配置折扣率
        (extra_all_job_all_active_skill_
lv_1_30_deal_1_45_rate = )
--- 31 ---
I      ## 20s 打桩数据 「20s_damage」
---      ---      ---      ---
II      # 是否显示预估的 20s 打桩数据
        (enable = )
---      ---      ---      ---
III     # 默认的分數与打桩的比例关系
        (score_to_damage_rate = )
--- 32 ---
I      ## 一些初始值 「initital_data」
---      ---      ---      ---
II      # 啥也不穿的满级奶爸的体力与精神
        (physical_and_mental = )
---      ---      ---      ---
III     # 啥也不穿的满级奶妈和奶萝的智力
        (intelligence = )
---      ---      ---      ---

```

IV		# 计算祝福数值时的额外 15 级转职被动等级 (base_job_passive_lv15_bless =)	
---	---	---	---
V		# 计算太阳数值时的额外 15 级转职被动等级 (base_job_passive_lv15_taiyang =)	
—	33	—	
	I	#### 一些常量 「const」	
---	---	---	---
	II	## 奶爸	
---	---	---	---
	III	# 多少体精折合一级祝福 (naiba_physical_and_mental_divisor =)	
—	34	—	
	I	## 奶妈	
---	---	---	---
	II	# 多少智力折合一级祝福 (naima_intelligence_divisor =)	
---	---	---	---
	III	# 唱歌倍率的一些系数 (# sing_song_increase_rate =)	
—	35	—	
	I	## 奶萝	
---	---	---	---
	II	# 多少智力折合一级祝福 (nailuo_intelligence_divisor =)	
---	---	---	---
	III	# 唱歌倍率的一些系数 (sing_song_increase_rate =)	
—	36	—	
	I	## 奶妈、奶萝站街、进图面板差值 估算用 (naima_nailuo_mianban_delta =)	
—	37	—	
	I	## 杂项 「misc」	
---	---	---	---
	II	# 是否检查大幽魂的暗抗要求 (check_dayouhun_dark_resistance =)	
---	---	---	---
	III	# 是否检查军神的移速要求 (check_junshen_moving_speed =)	
—	38	—	
	I	保存: config.toml (可 Ctrl + S 进行保存) [要以 utf-8 编码保存]	
—	39	—	

真的超级傻

	关闭①:【config.toml】界面
— 40 —	关闭②:【程序配置表】界面
	<hr/>
	点击: 按钮【重载配置】 或 重启【计算器】

DATA.xlsx 文件内容	
01	<p>打开①：鼠标左键 双击 DATA.xlsx</p> <p>打开②：鼠标右键 单击 DATA.xlsx→打开</p>
II	开启：【DATA.xlsx】界面
02	<p>点击：按钮【one】</p>
II	<p>进入①：【one】界面</p> <p>进入②：输出职业的【装备配置表】界面 (各装备所拥有的词条列单元格显示标记) [绿色 = 有效增多 ; 红色 = 有效减少 ; 粉色 = 无效]</p>
03	[A]: 装备编码
II	[B]: 装备名称
04	[C]: 力智
II	[D]: 物理/魔法/独立攻击力
05	[E]: 攻击时, 额外增加 X%的伤害增加量
II	[F]: 暴击时, 额外增加 X%的伤害增加量
III	[G]: 攻击时, 附加 X%的伤害
IV	[H]: 攻击时, 附加 X%的属性伤害
V	[I]: 最终伤害+X%
VI	[J]: 物理、魔法、独立攻击力+X%
VII	[K]: 力智+X%
VIII	[L]: 所有属性强化+X
IX	[M]: 发生持续伤害 5 秒, 伤害量为对敌人造成伤害的 X%
X	[N]: 技能攻击力+X%
06	[O]: 特殊词条

---	---	---	---	---
	II		{P}: 攻击速度+X%	
---	---	---	---	---
	III		{Q}: 物理、魔法暴击率+X%	
—	07	—		
	I		{R}: 主动技能增加等级所带来的的影响	
---	---	---	---	---
	II		{S}: 增加转职被动技能的等级	
---	---	---	---	---
	III		{T}: 增加一觉被动技能的等级	
---	---	---	---	---
	IV		{U}: 增加二觉被动技能的等级	
---	---	---	---	---
	V		{V}: 增加三觉被动技能的等级	
—	08	—		
	I		{W}: god	
---	---	---	---	---
	II		{X}: set_code	
—	09	—		
	I		{Y}: 冷却矫正系数, 每冷却 1%, 记 0.35 这个值	
---	---	---	---	---
	II		{Z}: cool_original	
—	10	—		
	I		{AA}: save1	
---	---	---	---	---
	II		{AB}: save2	
---	---	---	---	---
	III		{AC}: save3	
---	---	---	---	---
	IV		{AD}: save4	
---	---	---	---	---
	V		{AE}: save5	
---	---	---	---	---
	VI		{AF}: save6	
---	---	---	---	---
	VII		{AG}: save7	
---	---	---	---	---
	VIII		{AH}: save8	
---	---	---	---	---
	IX		{AI}: save9	
---	---	---	---	---
	X		{AJ}: save10	
—	11	—		
	I		{AK}: 二觉主动技能	

真的超级傻

—	12	—	
	I		{ AL }: 空
—	13	—	
	I		{ AM }: fullname
---		---	---
	II		{ AN }: apicode
—	14	—	
	I		{ A0 }: 1~45 主动技能
---		---	---
	II		{ AP }: 50 主动技能
---		---	---
	III		{ AQ }: 60~80 主动技能
---		---	---
	IV		{ AR }: 85 主动技能
---		---	---
	V		{ AS }: 95 主动技能
---		---	---
	VI		{ AT }: 100 主动技能
—	15	—	
	I		{ AU }: 暗抗
---		---	---
	II		{ AV }: 移速

—	16	—	
	I		点击：按钮 [[buf]]
---		---	---
	II		进入①：【buf】界面 进入②：奶系职业的【装备配置表】界面 (各装备所拥有的词条列单元格显示标记) [绿色 = 有效增多； 红色 = 有效减少； 粉色 = 无效]
—	17	—	
	I		{A}：装备编码
---		---	---
	II		{B}：装备名称
—	18	—	
	I		{C}：〈守护恩赐〉体力、精神 +X
---		---	---
	II		{D}：〈启示：圣歌〉〈人偶操纵者〉智力 +X
—	19	—	
	I		定义：〈祝福〉为〈荣誉祝福〉〈勇气祝福〉〈禁忌诅咒〉
---		---	---
	II		{E}：〈祝福〉力量、智力增加量+X%
---		---	---
	III		{F}：〈祝福〉物理攻击力增加量+X%
---		---	---
	IV		{G}：〈祝福〉魔法攻击力增加量+X%
---		---	---
	V		{H}：〈祝福〉独立攻击力增加量+X%
—	20	—	
	I		定义：〈一觉〉为〈天启之珠〉〈圣光天启〉〈开幕！人偶剧场〉
---		---	---
	II		{I}：力量、智力+X
---		---	---
	III		{J}：力量、智力增加量+X%
—	21	—	
	I		{K}：30级技能 或 祝福等级+X
---		---	---
	II		{L}：50级技能 或 太阳等级+X
—	22	—	
	I		{M}：是否 buff 效果增幅 (〈守护徽章〉体力、精神增加量+15%) [〈勇气圣歌〉BUFF 效果增幅量+5%] {〈死命召唤〉BUFF 效果增幅量+5%}
—	23	—	
	I		{N}：转职被动的等级+X (〈守护恩赐〉〈启示：圣歌〉〈人偶操纵者〉)
---		---	---

真的超级傻

II		[O]: 〈守护徽章〉等级+X		
---	---	---	---	---
III		[P]: 一觉被动技能的等级+X		
---	---	---	---	---
IV		[Q]: 二觉被动技能的等级+X		
---	---	---	---	---
V		[R]: 二觉技能的等级+X		
---	---	---	---	---
VI		[S]: 三觉被动技能的等级+X		
—	24	—		
I		[T]: 〈信念光环〉体力、精神+X		
---	---	---	---	---
II		[U]: 〈虔诚信念〉〈少女的爱〉力量、智力+X		
—	25	—		
I		[V]: 〈圣歌〉冷却减少 X%		
---	---	---	---	---
II		[W]: 〈藤鞭〉冷却减少 X%		

—	26	—	
	I		点击：按钮 [lv]
---		---	---
	II		进入①：【lv】界面 进入②：输出职业的【技能配置表】界面 (各装备所拥有的词条列单元格显示标记) [绿色 = 有效增多； 红色 = 有效减少； 粉色 = 无效]
—	27	—	
	I		{A}：职业
---		---	---
	II		{B}：可以使用的武器，使用 分开
—	28	—	
	I		{C}：属强
---		---	---
	II		{D}：属强成长
—	29	—	
	I		注释：实际计算
---		---	---
	II		{E}：职业被动
---		---	---
	III		{F}：一觉被动
---		---	---
	IV		{G}：二觉被动
---		---	---
	V		{H}：三觉被动
—	30	—	
	I		注释：纯粹备注
---		---	---
	II		{I}：真觉醒
---		---	---
	III		{J}：二觉
---		---	---
	IV		{K}：一觉
---		---	---
	V		{L}：20 秒
---		---	---
	VI		{M}：60 秒
—	31	—	
	I		注释：实际计算
---		---	---
	II		{N}：20 秒比重
---		---	---
	III		{O}：60 秒比重
—	32	—	

真的超级傻

I		{P}: 20 秒 1~45 级技能比重		
---	---	---	---	---
II		{Q}: 20 秒 50 级技能比重		
---	---	---	---	---
III		{R}: 20 秒 60~80 级技能比重		
---	---	---	---	---
IV		{S}: 20 秒 85 级技能比重		
---	---	---	---	---
V		{T}: 20 秒 95 级技能比重		
---	---	---	---	---
VI		{U}: 20 秒 100 级技能比重		
—	33	—		
I		{V}: 60 秒 1~45 级技能比重		
---	---	---	---	---
II		{W}: 60 秒 50 级技能比重		
---	---	---	---	---
III		{X}: 60 秒 60~80 级技能比重		
---	---	---	---	---
IV		{Y}: 60 秒 85 级技能比重		
---	---	---	---	---
V		{Z}: 60 秒 95 级技能比重		
---	---	---	---	---
VI		{AA}: 60 秒 100 级技能比重		

—	34	—	
	I		点击：按钮「[buflvl]」
---		---	---
	II		进入①：【buflvl】界面 进入②：奶系职业的【技能配置表】界面 (各装备所拥有的词条列单元格显示标记) [绿色 = 有效增多； 红色 = 有效减少； 粉色 = 无效]
—	35	—	
	I		{01}: 技能等级
—	36	—	
	I		{02}: 「hol_b_stat」 (奶爸〈祝福〉增加的力量、智力数值)
---		---	---
	II		{03}: 「hol_b_atta」 (奶爸〈祝福〉增加的物理、魔法、独立攻击力数值)
---		---	---
	III		{04}: 「hol_pas0_1」 (〈守护徽章〉含〈祝福〉增加的体力、精神数值)
---		---	---
	IV		{05}: 「hol_pas1」 (奶爸一觉被动技能〈信念光环〉增加的体力、精神数值)
---		---	---
	V		{06}: 「hol_act2」 (奶爸二觉技能增加的体力、精神数值)
---		---	---
	VI		{07}: 「se_b_stat」 [奶妈〈祝福〉增加的力量、智力数值] {奶萝〈祝福〉增加的力量、智力数值}
---		---	---
	VII		{08}: 「se_b_atta」 [奶妈〈祝福〉增加的物理、魔法、独立攻击力数值] {奶萝〈祝福〉增加的物理、魔法、独立攻击力数值}
---		---	---
	VIII		{09}: 「pas0」 (奶爸〈守护恩赐〉含〈祝福〉增加的体力、精神数值) [奶妈〈启示：圣歌〉增加的智力数值] {奶萝〈人偶操纵者〉增加的智力数值}
---		---	---
	IX		{10}: 「se_pas1」 [奶妈一觉被动技能〈虔诚信念〉增加的智力数值] {奶萝一觉被动技能〈少女的爱〉增加的智力数值}
---		---	---
	X		{11}: 「se_pas2」 [奶妈二觉被动技能增加的智力数值]

		{奶萝二觉被动技能增加的智力数值}	
---	---	---	---
	XI	[12]: 「c_stat」 (奶爸〈太阳〉增加的力量、智力数值) [奶妈〈太阳〉增加的力量、智力数值] {奶萝〈太阳〉增加的力量、智力数值}	
---	---	---	---
	XII	[13]: 「pas3」 (奶爸三觉被动技能增加的体力、精神数值) [奶妈三觉被动技能增加的智力数值] {奶萝三觉被动技能增加的智力数值}	
—	37		
	I	[14]: 「hol_pas1_out」 (奶爸一觉被动技能〈信念光环〉增加的体力、精神数值)	

真的超级傻

—	38	—	
			点击：按钮【sheet1】
---		---	---
			进入①：【sheet1】界面
			进入②：【备注配置表】界面
—	39	—	
			关闭：【DATA.xlsx】界面

九		问题 及 解答
—	01	—
---	I	问题：卡下载后 无法打开 或 出现弹窗 或 白、蓝、黑屏卡
---	---	---
---	II	解答：压缩包内容全部解压
---	---	---
---	III	解答：解压路径尽可能缩短 或 缩短目标文件夹路径
---	---	---
---	---	解答：修改【config.toml】中 设置最大工作线程数 为 非 0 (百度一下，你就知道： https://www.baidu.com/) (搜索并下载：文本编辑器、Notepad++、Vscode)
---	---	[打开 config.toml 开启【config.toml】界面]
---	IV	[寻找 设置最大工作线程数 可 Ctrl + F 快速搜索]
---	---	---
---	V	解答：手动安装运行环境 (点开另一文件『手动安装运行环境教程』)
—	02	—
---	I	问题：卡编辑 yaml 或 toml 文件后 无法打开【计算器】卡
---	---	---
---	II	解答：不要使用系统自带的记事本，使用文本编辑器 (百度一下，你就知道： https://www.baidu.com/) (搜索并下载：文本编辑器、Notepad++、Vscode)
---	---	---
---	III	解答：卡更新版本 复制、粘贴、替换 config.toml 卡 (更新版本 config.toml 可能增加新型内容开关) (最好打开旧 config.toml 替换到 新 config.toml 相关位置) [百度一下，你就知道： https://www.baidu.com/] [搜索并下载：文本编辑器、Notepad++、Vscode] [打开 config.toml 开启【config.toml】界面]
—	03	—
---	I	问题：卡【计算器】启动慢 或 运算卡卡
---	---	---
---	II	解答：默认开启多线程并行运算 速度快导致界面卡的错觉 (百度一下，你就知道： https://www.baidu.com/) (搜索并下载：文本编辑器、Notepad++、Vscode) [打开 config.toml 开启【config.toml】界面] [寻找 设置最大工作线程数 可 Ctrl + F 快速搜索] [自行 修改【config.toml】中 设置最大工作线程数 数值] [设置为 非 0 且 不超过 128]
—	04	—
---	I	问题：卡【计算器】伤害不准卡
---	---	---
---	II	解答：不同人 不同职业 不同手法 需手动调整属于自身的系数

		(具体步骤看 三)
—	05	—
	I	问题：⌘【计算器】『装备』选择减少 伤害反而增多⌘
---		---
	II	解答：『速度』不同 计算规则有所不同 (快速 = 不太精确，删除单一散件) (中速 = 稍精确，包括散件、神话优先) (中速 不偏好神话 = 稍精确，包括散件、神话同等优先级) (慢速 = 比较精确，所有限制解除，保留价值预估函数过滤) (超慢速 = 非常精确，所有限制解除，天荒地老海枯石烂滴慢) [大多数选择 中速 不偏好神话 或 慢速 进行计算]
—	06	—
	I	问题：⌘【计算结果 - verX.Y.Z】界面 排行数量不够⌘
---		---
	II	解答：开启【config.toml】中 额外将输出结果导出 (百度一下，你就知道： https://www.baidu.com/) (搜索并下载：文本编辑器、Notepad++、Vscode) [打开 config.toml 开启【config.toml】界面] [寻找 启用导出 excel 功能 可 Ctrl + F 快速搜索] {将 false 改为 true}
—	07	—
	I	问题：⌘更新版本 转移原有存档、配置⌘
---		---
	II	解答：将旧版本相关文件 复制、粘贴、替换 新版本相关文件 (【计算器】存档 为 preset.XLSX) [【计算器】配置 为 setting 文件夹] {【计算器】开关 为 config.toml} {更新版本 config.toml 可能增加新型内容开关} {最好打开旧 config.toml 替换到 新 config.toml 相关位置}

十	资料
— 01 —	——
	类型：ㄣ魔改计算器 最新版本 分享ㄣ
---	---
	网址： https://bbs.colg.cn/thread-7905534-1-1.html
— 02 —	——
	类型：ㄣ词典图鉴：100 级 装备 与 卡片ㄣ
---	---
	网址： https://bbs.colg.cn/thread-7790473-1-1.html
— 03 —	——
	类型：ㄣ100 级 全职业 微百科ㄣ
---	---
	网址： https://bbs.colg.cn/thread-7777995-1-1.html
— 04 —	——
	类型：ㄣ100 级 装备 相关栏目ㄣ
---	---
	网址： https://bbs.colg.cn/thread-7765594-1-1.html
— 05 —	——
	类型：ㄣ100 级 国服打造 盘点ㄣ
---	---
	网址： https://bbs.colg.cn/thread-7690807-1-1.html
— 06 —	——
	类型：ㄣ伤害数值 计算：建议指南ㄣ
---	---
	网址： https://bbs.colg.cn/thread-7723184-1-1.html
— 07 —	——
	类型：ㄣ伤害数值 计算：全职业 护石ㄣ
---	---
	网址： https://bbs.colg.cn/thread-7703793-1-1.html
— 08 —	——
	类型：ㄣ伤害数值 计算：输出职业 辟邪玉 含推荐搭配ㄣ
---	---
	网址： https://bbs.colg.cn/thread-7905382-1-1.html
— 09 —	——
	类型：ㄣ伤害数值 计算：奶系职业 辟邪玉 含推荐搭配ㄣ
---	---
	网址： https://bbs.colg.cn/thread-7914543-1-1.html
— 10 —	——
	类型：ㄣ伤害数值 计算：细节 决定 伤害ㄣ
---	---
	网址： https://bbs.colg.cn/thread-7869352-1-1.html

11	类型： 所有 增伤职业 及 触发方式
11	网址： https://bbs.colg.cn/thread-7912608-1-1.html
12	类型： 如何 无限获取 红玉宫 伟大君主
12	网址： https://tieba.baidu.com/p/6656346645?pid=131916021663&cid=0&red_tag=0915406176#131916021663
13	类型： 词典图鉴： 职业
13	网址： http://dws5tq.coding-pages.com/html/index-dnfclass.html
14	类型： 词典图鉴： 装备
14	网址： http://dws5tq.coding-pages.com/html/lavivagnar/dnfequipment.html
15	类型： 词典图鉴： 地图
15	网址： http://dws5tq.coding-pages.com/html/large/map.html
16	类型： 词典图鉴： 人物
16	网址： http://dws5tq.coding-pages.com/html/large/npc.html
17	类型： 词典图鉴： 怪物
17	网址： http://dws5tq.coding-pages.com/html/large/monster.html
18	类型： 词典图鉴： 二觉 站街效果
18	网址： http://dws5tq.coding-pages.com/html/large/2gogzaimgai.html
19	类型： 词典图鉴： 三觉 站街效果
19	网址： http://dws5tq.coding-pages.com/html/large/3gogzaimgai.html

—	20	—	
			类型: ㄟ词典图鉴: 礼包 装扮ㄟ
---		---	---
			网址: http://dws5tq.coding-pages.com/html/large/index-avatar.html
—	21	—	
			类型: ㄟ词典图鉴: 天空 装扮ㄟ
---		---	---
			网址: http://dws5tq.coding-pages.com/html/large/rare.html
—	22	—	
			类型: ㄟ词典图鉴: 称号ㄟ
---		---	---
			网址: http://dws5tq.coding-pages.com/html/large/title.html
—	23	—	
			类型: ㄟ词典图鉴: 宠物ㄟ
---		---	---
			网址: http://dws5tq.coding-pages.com/html/large/creature.html
—	24	—	
			类型: ㄟ词典图鉴: 二觉宠物ㄟ
---		---	---
			网址: http://dws5tq.coding-pages.com/html/large/2gog.html
—	25	—	
			类型: ㄟ词典图鉴: 光环ㄟ
---		---	---
			网址: http://dws5tq.coding-pages.com/html/large/index-aura.html
—	26	—	
			类型: ㄟ词典图鉴: 决斗光环ㄟ
---		---	---
			网址: http://dws5tq.coding-pages.com/html/large/pkaura.html

附	最新版本 问题解决
— 01 —	<hr/>
I	<p>定义：『布甲 混搭』套装 (『布甲 混搭』套装含『深渊窥视者 套装』) [『布甲 混搭』套装含『黑魔法探求者 套装』] {『布甲 混搭』套装含『地狱求道者 套装』} 问题：⚔『布甲 混搭』套装 计算数值 降低⚔</p>
---	---
II	<p>解答：新版本引进 暗属性抗性 需自行配置 或 关闭 对应开关 (百度一下，你就知道：https://www.baidu.com/) (搜索并下载：文本编辑器、Notepad++、Vscode) [打开 config.toml 开启【config.toml】界面] [寻找 是否检查大幽魂的暗抗要求 可 Ctrl + F 快速搜索] {将 true 改为 false}</p>
— 02 —	<hr/>
I	<p>问题：⚔『军神的隐秘遗产 套装』 计算数值 降低⚔</p>
---	---
II	<p>解答：新版本引进 移动速度 需自行配置 或 关闭 对应开关 (百度一下，你就知道：https://www.baidu.com/) (搜索并下载：文本编辑器、Notepad++、Vscode) [打开 config.toml 开启【config.toml】界面] [寻找 是否检查军神的移速要求 可 Ctrl + F 快速搜索] {将 true 改为 false}</p>