

U 盘歌单管理器（播放列表）使用说明



【简介】

U 盘歌单管理器也称 U 盘播放列表管理器, 该工具主要为音乐 U 盘制作播放列表 (也称歌单), 特别适用于**车载音乐 U 盘**。能根据自己的喜好制作多个歌单, 能更方便地根据心情享受不同的音乐!

如果你的爱车或播放器支持播放列表 (基本都会支持, 只是格式不同, 需要自己摸索, 如奥迪车、支持 m3u 格式, 宝马支持 wpl 格式, 奔驰两种者支持), 你就可以用本工具高效地制作出自己想要的歌单, 按自己的意愿排序、分类, 让自己能更加方便的欣赏各类音乐。

【特色】

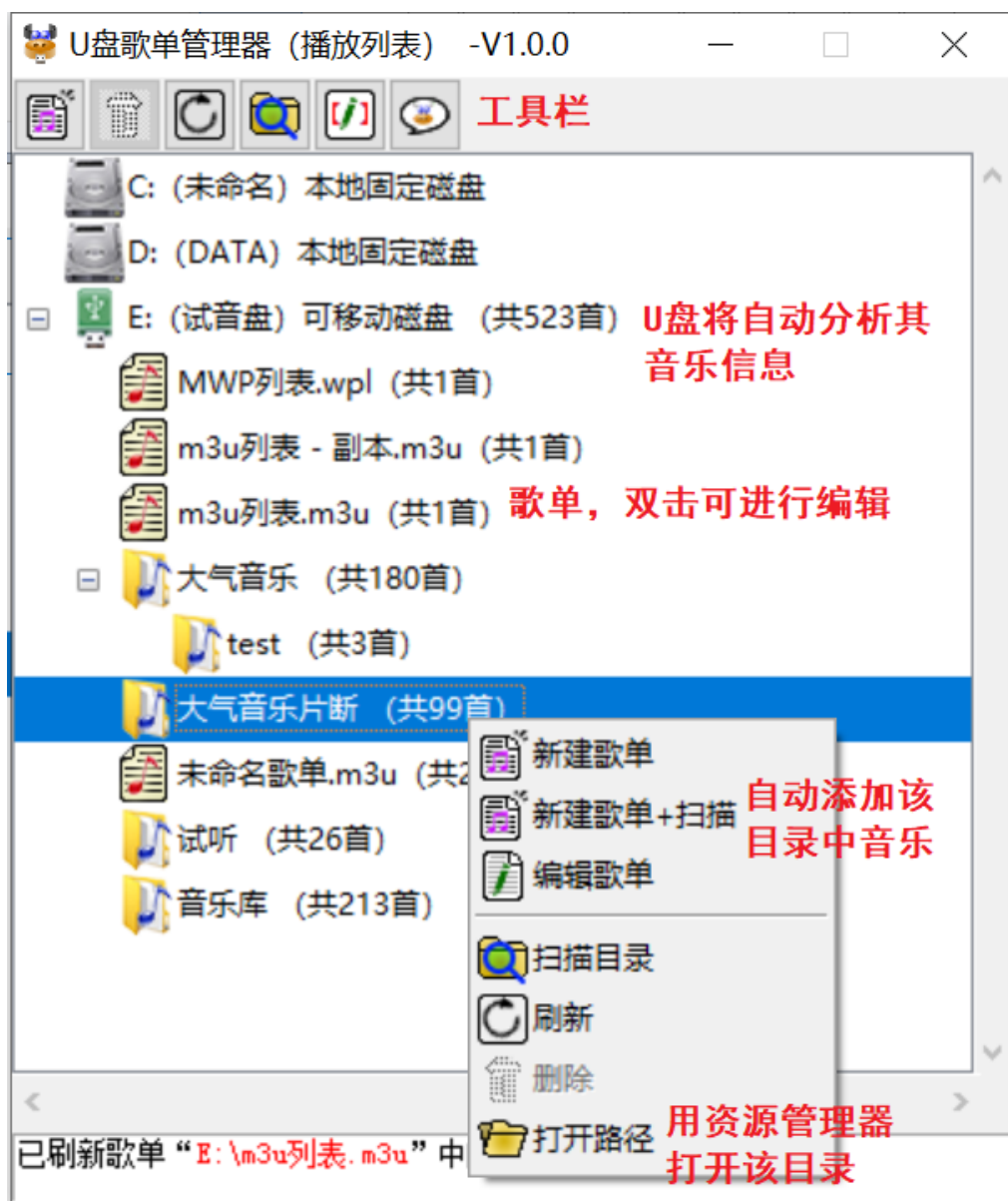
- ✚ 自动搜索移动磁盘 (U 盘) 并分析其音乐信息。
- ✚ 同本人以往的工具一样, 所有按键均有工具提示信息。
- ✚ 三大界面均有状态栏, 将显示操作结果或操作提示。
- ✚ 支持多种格式的播放列表, 自带 3 种常见格式的模板 m3u、wpl、pls。
- ✚ 所有模板均可自行修改, 也可添加新的模板, 或者引用现有的播放列表作为新的模板, 甚至可以添加自定义模板来获取音乐

信息。

- ✚ 模板中按不同的预设标记进行强调显示，方便区分和编辑。
- ✚ 支持不同播放列表格式之间的转换，让音乐 U 盘支持更多的车型。
- ✚ 提供多种添加音乐方法，支持文件拖放操作，支持按音乐信息进行筛选添加。
- ✚ 提供多种音乐排序方法，可根据音乐的各种信息进行顺序、倒、序随机排序，也可手动排序（支持鼠标拖动以及键盘移动）。

【界面说明】

1、 主界面



2、 歌单编辑界面

播放列表 (歌单) 编辑器 —— E:\可实现不可格式的歌单转换 按当前模板与音乐列表生成内容

引用模板 原播放列表模板 歌单主工具栏, 针对歌单的操作

音乐文件清单 音乐操作工具 音乐总数: 10首

音乐路径	保存位置	文件名	点击本表头可进行音乐排序 (顺、倒序切换)	专辑
E:\试听\Hotel California.mp3	E:\试听	Hotel California	mp3	Hotel California
E:\试听\Sam Smith - Writing's On The Wall.mp3	E:\试听	Sam Smith - Writing's On The Wall	mp3	Writing's On The Wall
E:\试听\藤田惠美 - Down by the Salley Garden.mp3	E:\试听	藤田惠美 - Down by the Salley Garden	mp3	Down by the Salley Garden
E:\试听\王筝 - 我们都是好孩子.mp3	E:\试听	王筝 - 我们都是好孩子	mp3	我们都是好孩子
E:\试听\席琳·迪翁 - 爱的力量.mp3	E:\试听	席琳·迪翁 - 爱的力量	mp3	爱的力量
E:\试听\赵鹏 - 船歌.mp3	E:\试听	赵鹏 - 船歌	mp3	船歌
E:\大气音乐\02. House of Cards No Choir.mp3	E:\大气音乐	02. House of Cards No Choir	mp3	House of Cards
E:\大气音乐\07. Constantine No Choir.mp3	E:\大气音乐	07. Constantine No Choir	mp3	Constantine
E:\大气音乐\15 The Great Unknown.mp3	E:\大气音乐	15 The Great Unknown	mp3	The Great Unknown
E:\大气音乐\18. Oath of Honor.mp3	E:\大气音乐	18. Oath of Honor	mp3	Oath of Honor

播放列表内容

```
<title>MWF列表</title>
</head>
<body>
<media src="E:\试听\Hotel California.mp3"/>
<media src="E:\试听\Sam Smith - Writing's On The Wall.mp3"/>
<media src="E:\试听\藤田惠美 - Down by the Salley Garden.mp3"/>
<media src="E:\试听\王筝 - 我们都是好孩子.mp3"/>
<media src="E:\试听\席琳·迪翁 - 爱的力量.mp3"/>
<media src="E:\试听\赵鹏 - 船歌.mp3"/>
<media src="E:\大气音乐\02. House of Cards No Choir.mp3"/>
</body>
</html>
```

播放列表模板

```
<meta name="isnetwork" value="1"/>
<meta name="Subtitle" value="MWF列表">
<author/>
<title>[!Playlist]</title>
<body>
[[<media src="[!Path]" />]]
</body>
</html>
```

歌单内容, 由模板生成, 可手动调整
保存歌单时将直接取本框内容保存

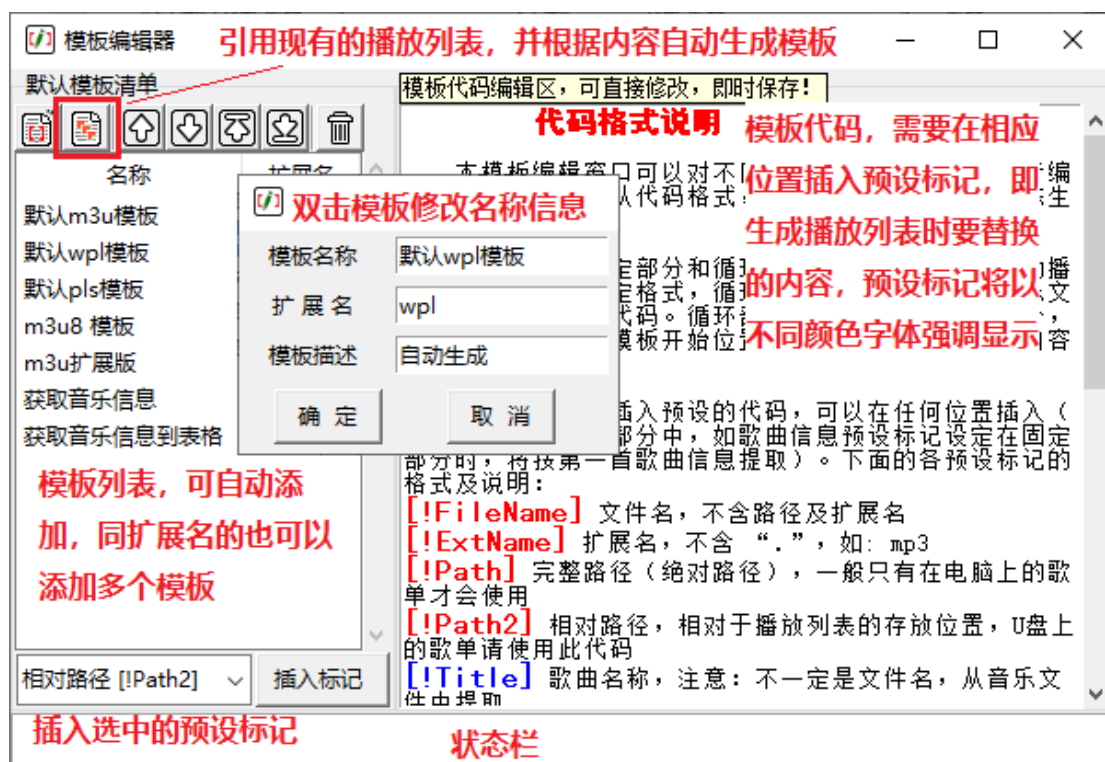
当前播放列表模板, 可暂时修改并影响左侧内容的生成, 但模板不进行保存

右键菜单方便插入预设标记

- 插入文件名: [!FileName]
- 插入扩展名: [!ExtName]
- 插入完整路径: [!Path]
- 插入相对路径: [!Path2]
- 插入歌曲名称: [!Title]
- 插入专辑名称: [!Album]
- 插入艺术家: [!Artist]
- 插入歌曲长度: [!Lenght]
- 插入文件尺寸: [!Size]
- 插入曲目序号: [!Index]
- 插入歌单名称: [!Playlist]
- 插入歌曲总数: [!Count]
- 插入循环开始: {{---
- 插入循环结束: ---}}

播放列表内容已刷新, 可进行保存或查看!

3、 模板编辑界面

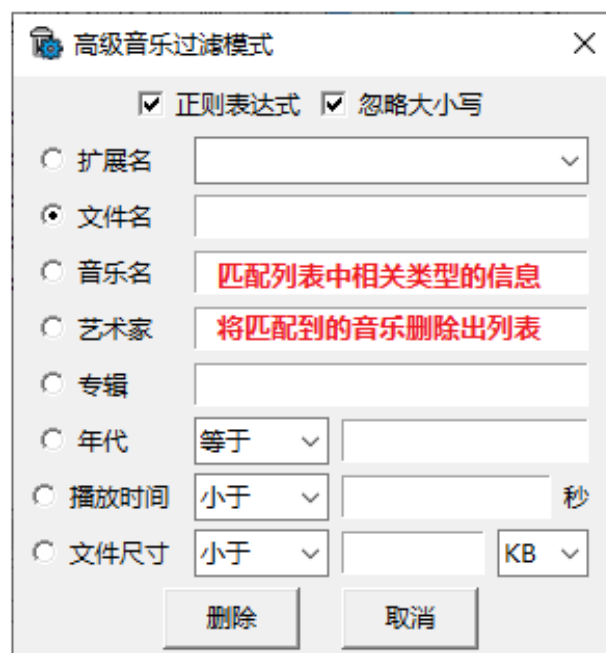


4、 高级添加、删除音乐操作界面

根据输入的规则添加音乐文件





根据输入的规则多列表中删除音乐





【操作命令说明】


1、 主界面


 **新建歌单**（播放列表），“+扫描”表示自动将选中目标中的音乐文件扫描并添加到列表中。


 **编辑歌单**（**双击歌单**或用**右键菜单**可进入），允许**添加**、**删除**、**排序**列表中的音乐。

 **扫描目录**，选中**目录**或**固定硬盘**对象时，可以对其进行音乐分析，显示效果与U盘相同，只是U盘为自动扫描。

 **刷新对象**，根据选中的对象不同操作也不同，为歌单时，刷新其包含的音乐数量，非歌单时，刷新其中的音乐信息。


 **删除歌单**，注意同时会删除播放列表文件。

 **模板编辑器**，打开模板管理窗口，可对模板进行**修改**、**添加**、**删除**管理，让大家添加自己常用的播放列表格式，也可以**引用**现有的播放列表存为新的模板。



 **打开目录**，调用系统的资源管理打开对象目录，方便管理音乐文件。

其他说明：双击固定硬盘或其目录时，将刷新其下一层的目录音乐信息，因硬盘目录结构复杂，不建议一次性全部遍历。


2、 歌单编辑界面

 **保存歌单**，将当前“**播放列表内容**”中的内容存入到歌单，歌单格式（即扩展名）由“**引用模板**”决定。**注意：**本操作会直接保存“**播放列表内容**”中的内容，如有修改将会影响歌单内容（**此设定目**


的是让大家有更高的自主权，新手没把握的则请勿改!)。


 另存歌单，类似  ，但不覆盖原打开的歌单，则将信息存为另一指定文件（播放列表）中。


“引用模板”下拉菜单，将列出所有模板清单，方便切换播放列表类型（即不同的扩展名）。





 刷新歌单内容，添加并调整完音乐顺序后，需要用此命令生成新的播放列表内容（会根据当前的模板内容进行刷新，模板允许临时修改）。**注意：**保存歌单前需要刷新一下，才能保证内容的正确性！


 添加音乐文件，支持文件多选（需要键盘的 Shift、Ctrl 键配）。


 添加目录音乐，含子目录，即遍历指定目录中的所有音乐文件。


 添加目录音乐，不含子目录，仅添加指定目录中的音乐文件。


 高级添加模式，按设定的规则批量添加匹配的音乐文件。


    移动选中的音乐，分别为上移、下移、置顶、置底，音乐移动还支持鼠标拖动、键盘操作（方向、Home、End 键等），选中多个音乐需要键盘的 Shift、Ctrl 键配进行。


 删除音乐，从列表中移除选中的音乐，键盘的 Del 键同效。

 清空列表，将列表中所有音乐清空。

 删除重复，将列表中重复的音乐进行删除，**注意：**重复音乐是指路径相同（即同一文件多次出现），而不是音乐名称相同。


 高级过滤模式，与高级添加模式类似，可根据音乐的各类信息进行匹配，将匹配到的音乐从列表中移除。


 **随机排序**，分为两种情况操作，在未选中或只选中 1 首音乐时，将对列表中所有音乐进行随机排序；多选时则只将选中的音乐进行随机排序。





 **播放音乐**，播放选中的音乐，双击音乐也能快速实现本功能。考虑到工具的体积，暂时不提供内置播放功能，本命令将调用[系统关联](#)的音乐播放工具实现。


其他说明：音乐添加还支持[文件拖放](#)操作，即允许从资源管理器中拖放音乐文件、目录来添加音乐。音乐的[排序对歌单非常重要](#)，本工具还支持对各类音乐信息排序，点击列表中的相应信息的[表头](#)，将根据该信息[正序](#)排列，再次点击时则切换为[倒序](#)排列。

3、 模板编辑界面

 **添加新模板**，添加新的播放列表模板，先定义[名称](#)、[扩展名](#)、[描述](#)等信息，再到“[模板代码预览](#)”框中输入代码内容，内容将自动进行保存。右下方的下拉菜单可快速插入[预设标记](#)。

 **引用播放列表**，支持引用现有的播放列表，分析其结构自动生成相应模板（目前仅支持 m3u、wpl、pls 三种常见的格式）。

    **模板排序调**，分别为[上移](#)、[下移](#)、[置顶](#)、[置底](#)，该排序也会作用到“[播放列表编辑窗口](#)”的模板下拉菜单上。

 **删除模板**，删除当前选中的模板，**注意：**删除后将无法恢复，请不要删除原自带的模板，否则可能导致无法正常生成歌单。